

## **Raport bieżący nr 3/2021**

Data sporządzenia: **21 luty 2021 r.**

Temat: **Popremierowy raport sprzedażowy dotyczący gry Rustler**

Podstawa prawna: Art. 17 ust. 1 MAR – informacje poufne

### **Treść raportu:**

Zarząd spółki Games Operators S.A. z siedzibą w Warszawie ("Spółka") niniejszym informuje, że gra Rustler ("Gra"), która miała swoją premierę na platformie STEAM w formule early access w dniu 18 luty 2021 została sprzedana w ilości 6,5 tysiąca sztuk na platformie STEAM. Gra jest wydawana we współpracy z Maximum Games Inc. (Wydawca) o czym spółka informowała w raporcie bieżącym nr 39/2020.

Łączny koszt wytworzenia i marketingu Gry nie przekroczył 1,65 mln zł. Po uwzględnieniu:

1) pierwszej transzy bezzwrotnej zaliczki wypłaconej przez Wydawcę w wysokości 20 tys. USD

2) należnemu Wydawcy udziału w przychodach wynoszącym 10% przychodu z platformy Steam

łączny koszt wytworzenia i marketingu został zwrócony w 20% w przeciągu 3 dni sprzedaży w sklepie STEAM.

Gra spotkała się z mieszanym odbiorem graczy, o czym świadczą wystawione przez nich w sklepie STEAM oceny na poziomie "mieszane", tj. 64% pozytywnych recenzji. Aktualny poziom „outstanding wishlist” wynosi 119 tysięcy.

Podpis osoby reprezentującej Spółkę:

Bartłomiej Gajewski  
Prezes Zarządu  
Games Operators SA

Jakub Ananicz  
Członek Zarządu  
Games Operators SA