

**SKRÓCONE ŚRÓDROCZNE  
JEDNOSTKOWE  
SPRAWOZDANIE FINANSOWE  
GAMES OPERATORS S.A.**

za III kwartał 2020 roku

sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami  
Sprawozdawczości Finansowej

Warszawa, dnia 27.11.2020 roku

## GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za III kwartał 2020 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

### Spis treści

I.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe .....	4
1.	Wybrane dane finansowe .....	4
2.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów .....	5
3.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej .....	6
4.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym .....	7
5.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych .....	8
II.	Informacja dodatkowa do skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego Games Operators S.A. za III kwartał 2020 roku .....	9
1.	Informacje ogólne o Jednostce .....	9
1.1.	Informacje o Grupie Kapitałowej .....	10
1.2.	<b>Grupa Kapitałowa PlayWay S.A.</b> .....	10
1.3.	Podstawowa działalność Jednostki .....	14
2.	Przyjęte zasady rachunkowości .....	14
2.1.	Waluta funkcjonalna i sprawozdawcza .....	14
2.2.	Zatwierdzenie sprawozdania finansowego .....	14
2.3.	Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności .....	14
2.4.	Nowe standardy, interpretacje i zmiany opublikowanych standardów .....	15
2.5.	Okres objęty sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego sprawozdania finansowego .....	15
2.6.	Założenie kontynuacji działalności .....	15
3.	Segmenty operacyjne .....	15
4.	Informacje geograficzne .....	16
5.	Podstawowe produkty, towary lub usługi wraz z ich określeniem wartościowym i ilościowym .....	17
6.	Stanowisko Zarządu Emitenta odnośnie możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników na dany rok, w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie kwartalnym w stosunku do wyników prognozowanych .....	17
7.	Wskazanie akcjonariuszy posiadających bezpośrednio lub pośrednio przez podmioty zależne co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu emitenta na dzień przekazania raportu kwartalnego wraz ze wskazaniem liczby posiadanych przez te podmioty akcji, ich procentowego udziału w kapitale zakładowym, liczby głosów z nich wynikających i ich procentowego udziału w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu oraz wskazanie zmian w strukturze własności znacznych pakietów akcji emitenta w okresie od przekazania poprzedniego raportu kwartalnego .....	17
8.	Zestawienie stanu posiadania akcji emitenta lub uprawnień do nich przez osoby zarządzające i nadzorujące emitenta na dzień przekazania raportu kwartalnego, wraz ze wskazaniem zmian w stanie posiadania, w okresie od przekazania poprzedniego raportu kwartalnego, odrębnie dla każdej z osób .....	17
9.	Wskazanie postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych .....	18
10.	Informacje o udzieleniu przez emitenta lub przez jednostkę od niego zależną poręczeń kredytu lub pożyczki lub udzieleniu gwarancji - łącznie jednemu podmiotowi lub jednostce zależnej od tego podmiotu, jeżeli łączna wartość istniejących poręczeń lub gwarancji .....	18
11.	Inne informacje, które zdaniem emitenta są istotne dla oceny jego sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez emitenta .....	18
12.	Wskazanie czynników, które w ocenie emitenta będą miały wpływ na osiągnięte przez niego wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału .....	18
13.	W przypadku gdy kwartalne skrócone sprawozdanie finansowe podlegało badaniu lub przeglądowi przez podmiot uprawniony do badania sprawozdań finansowych, raport kwartalny zawiera odpowiednio opinię o badanym kwartalnym skróconym sprawozdaniu finansowym lub raport z jego przeglądu. ....	18
14.	Zwięzły opis istotnych dokonań lub niepowodzeń emitenta w okresie, którego dotyczy raport, wraz z wykazem najważniejszych zdarzeń ich dotyczących .....	18
15.	Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe .....	19
16.	Komentarz objaśniający, dotyczący sezonowości lub cykliczności działalności w okresie śródrocznym .....	19
17.	Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość .....	19

## GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za III kwartał 2020 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

18. Rodzaj oraz kwoty zmian wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach śródrocznych bieżącego roku obrotowego, lub zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich latach obrotowych .....	19
19. Informacja o emisji, wykupie i spłacie dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych .....	19
20. Informacja o wypłaconych dywidendach (łącznie lub w przeliczeniu na jedną akcję), w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje .....	19
W okresie objętym raportem w Spółce nie była wypłacana i zadeklarowana do wypłaty dywidenda .....	19
21. Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu śródrocznego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym za dany okres śródroczny.....	19
22. Instrumenty finansowe .....	19
22.1. Hierarchia wyceny według wartości godziwej .....	20
22.2. W przypadku instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej – informacje o zmianie sposobu (metody) jej ustalenia .....	20
23. Informacja o odpisach aktualizujących wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwrócenie takiego odpisu .....	20
24. Odpis aktualizujący z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych lub innych aktywów oraz odwrócenie takiego odpisu .....	20
25. Informacje o utworzeniu, zwiększeniu, wykorzystaniu i rozwiązaniu rezerw (w tym na koszty restrukturyzacji) .....	20
26. Informacja o nabyciu i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych .....	20
27. Informacja o poczynionych zobowiązaniach na rzecz dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych .....	21
28. Informacja o korektach błędów poprzednich okresów .....	21
29. Informacje o niespłaconych kredytach, pożyczkach lub o naruszeniu postanowień umowy pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego .....	21
30. Informacja o transakcjach z podmiotami powiązаныmi .....	21
31. Informacja o zmianach zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego.....	21
III. Wybrane dane objaśniające.....	22
1. Zapasy .....	22
2. Należności z tytułu dostaw i usług .....	22

GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za III kwartał 2020 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

I. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe

1. Wybrane dane finansowe

WYBRANE DANE FINANSOWE	III kwartał od 01.01.2020 do 30.09.2020	III kwartał od 01.01.2019 do 30.09.2019	III kwartał od 01.01.2020 do 30.09.2020	III kwartał od 01.01.2019 do 30.09.2019
	PLN'000	PLN'000	EUR'000	EUR'000
Przychody netto ze sprzedaży produktów, towarów i materiałów	6 551	4 135	1 475	960
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	1 758	3 789	396	879
EBITDA*	2 032	3 922	457	910
Zysk (strata) brutto przed opodatkowaniem	1 878	3 940	423	915
Zysk (strata) netto	1 611	3 598	363	835
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	2 061	1 092	464	254
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	1 714	(2 255)	386	(523)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	5 500	-	1 238	-
Przepływy pieniężne netto – razem	9 276	(1 163)	2 088	(270)
Liczba akcji	5 252 574	5 000 000	5 252 574	5 000 000
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą (w zł/EUR)	0,31	0,72	0,07	0,17
Wartość księgowa na jedną akcję (w zł /EUR )	3,39	1,71	0,76	0,39
	Na dzień 30 września 2020 PLN'000	Na dzień 31 grudnia 2019 PLN'000	Na dzień 30 września 2020 EUR'000	Na dzień 31 grudnia 2019 EUR'000
Aktywa / Pasywa razem	18 225	10 863	4 026	2 551
Aktywa trwałe	722	688	160	162
Aktywa obrotowe	17 503	10 175	3 866	2 389
Kapitał własny	17 804	10 692	3 933	2 511
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	421	170	93	40
Zobowiązania długoterminowe	7	-	2	-
Zobowiązania krótkoterminowe	414	170	91	40

Powyższe dane finansowe za okres 9 miesięcy 2020 i 2019 roku zostały przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez NBP na dzień 30 września 2020 r. - 4,5268 PLN/EURO oraz na dzień 31 grudnia 2019 r. – 4,2585 PLN/EURO,
- pozycje skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z całkowitych dochodów oraz sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez NBP na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 30 września 2020 r. – 4,4420 PLN/EUR oraz od 1 stycznia do 30 września 2019 r. – 4,3086 PLN/EUR.

\*EBITDA liczona jako zysk z działalności operacyjnej powiększony o amortyzację

GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za III kwartał 2020 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

2. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	III kwartały od 01.01.2020 do 30.09.2020 PLN'000	III kwartały od 01.01.2019 do 30.09.2019 PLN'000	III kwartał od 01.07.2020 do 30.09.2020 PLN'000	III kwartał od 01.07.2019 do 30.09.2019 PLN'000
<b><i>Działalność kontynuowana</i></b>				
<b>Przychody</b>	<b>6 070</b>	<b>6 048</b>	<b>2 155</b>	<b>2 112</b>
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	6 551	4 135	1 849	1 660
Zmiana stanu produktów	(940)	1 804	(11)	342
Pozostałe przychody	459	109	317	109
<b>Koszty działalności operacyjnej</b>	<b>4 313</b>	<b>2 259</b>	<b>1 736</b>	<b>541</b>
Amortyzacja	274	133	102	59
Usługi obce	2 346	1 851	1 051	314
Wynagrodzenia	1 097	198	342	115
Ubezpieczenia społeczne i narzuty	136	7	37	4
Pozostałe koszty	460	70	204	49
<b>Zysk (strata) z działalności operacyjnej</b>	<b>1 758</b>	<b>3 789</b>	<b>419</b>	<b>1 571</b>
Przychody finansowe	124	169	(51)	169
Koszty finansowe	4	17	2	4
<b>Zysk (strata) przed opodatkowaniem</b>	<b>1 878</b>	<b>3 940</b>	<b>366</b>	<b>1 735</b>
Podatek dochodowy	267	342	(106)	168
<b>Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej</b>	<b>1 611</b>	<b>3 598</b>	<b>472</b>	<b>1 567</b>
<b><i>Działalność zaniechana</i></b>				
Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej	-	-	-	-
<b>Zysk (strata) netto</b>	<b>1 611</b>	<b>3 598</b>	<b>472</b>	<b>1 567</b>
Inne całkowite dochody	-	-	-	-
<b>Całkowite dochody ogółem</b>	<b>1 611</b>	<b>3 598</b>	<b>472</b>	<b>1 567</b>
<b>Całkowite dochody ogółem</b>	<b>1 611</b>	<b>3 598</b>	<b>472</b>	<b>1 567</b>
<b>Zysk (strata) netto na jedną akcję (zł)</b>	<b>0,31</b>	<b>0,72</b>	<b>0,09</b>	<b>0,31</b>
Zwykły	-	-	-	-
Rozwodniony	-	-	-	-

GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za III kwartał 2020 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

3. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej

AKTYWA	Na dzień	Na dzień
	30 września 2020	31 grudnia 2019
	PLN'000	PLN'000
<b>Aktywa trwałe</b>	<b>722</b>	<b>688</b>
Wartości niematerialne	365	411
Wartość firmy	115	138
Rzeczowe aktywa trwałe	128	138
Należności długoterminowe	90	-
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	24	-
<b>Aktywa obrotowe</b>	<b>17 503</b>	<b>10 175</b>
Zapasy	3 424	4 235
Należności z tytułu dostaw i usług od jednostek powiązanych	31	9
Należności z tytułu dostaw i usług od pozostałych jednostek	788	775
Należności pozostałe	727	449
Należności z tytułu podatku dochodowego	492	-
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	12 013	2 737
Aktywa finansowe	-	1 948
Pozostałe aktywa	29	22
<b>Aktywa razem</b>	<b>18 225</b>	<b>10 863</b>

PASywa	Na dzień	Na dzień
	30 września 2020	31 grudnia 2019
	PLN'000	PLN'000
<b>Kapitał własny</b>	<b>17 804</b>	<b>10 692</b>
Kapitał akcyjny	535	510
Kapitał zapasowy	15 668	5 962
Zyski zatrzymane	1 601	4 220
- w tym zysk (strata) netto	1 611	4 231
<b>Zobowiązanie długoterminowe</b>	<b>7</b>	<b>-</b>
Zobowiązania pozostałe	7	-
<b>Zobowiązania krótkoterminowe</b>	<b>414</b>	<b>170</b>
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług	179	42
Zobowiązania pozostałe	128	34
Zobowiązanie z tytułu podatku dochodowego	-	72
Bierne rozliczenia międzyokresowe	107	21
<b>Pasywa razem</b>	<b>18 225</b>	<b>10 863</b>

**GAMES OPERATORS S.A.**

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za III kwartał 2020 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

**4. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym**

1 stycznia – 30 września 2020 roku

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał podstawowy	Kapitał zapasowy	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
<b>Stan na 1 stycznia 2020 roku</b>	<b>510</b>	<b>5 962</b>	<b>4 220</b>	<b>10 692</b>
<b>Całkowite dochody:</b>	-	-	<b>1 611</b>	<b>1 611</b>
Zysk/strata netto za rok obrotowy	-	-	1 611	1 611
<b>Transakcje z właścicielami:</b>	<b>25</b>	<b>9 706</b>	<b>(4 231)</b>	<b>5 500</b>
Nadwyżka ceny emisyjnej ponad wartość nominalną wyemitowanych akcji	-	-	-	-
Podwyższenie kapitału	25	5 475	-	5 500
Koszty emisji akcji	-	-	-	-
<b>Podział wyniku roku ubiegłego</b>	-	<b>4 231</b>	<b>(4 231)</b>	-
<b>Stan na 30 września 2020 roku</b>	<b>535</b>	<b>15 668</b>	<b>1 601</b>	<b>17 804</b>

1 stycznia – 30 września 2019 roku

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał podstawowy	Kapitał zapasowy	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
<b>Stan na 1 stycznia 2019 roku</b>	<b>500</b>	<b>749</b>	<b>3 502</b>	<b>4 751</b>
<b>Całkowite dochody:</b>	-	-	<b>3 598</b>	<b>3 598</b>
Zysk/strata netto za rok obrotowy	-	-	3 598	3 598
<b>Transakcje z właścicielami:</b>	-	<b>3 512</b>	<b>(3 512)</b>	-
Nadwyżka ceny emisyjnej ponad wartość nominalną wyemitowanych akcji	-	-	-	-
Podwyższenie kapitału	-	-	-	-
Koszty emisji akcji	-	-	-	-
<b>Podział wyniku roku ubiegłego:</b>	-	<b>3 512</b>	<b>(3 512)</b>	-
<b>Stan na 30 września 2019 roku</b>	<b>500</b>	<b>4 262</b>	<b>3 588</b>	<b>8 349</b>

GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za III kwartał 2020 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

5. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	III kwartały od 01.01.2020 do 30.09.2020	III kwartały od 01.01.2019 do 30.09.2019
	PLN`000	PLN`000
<b>PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ</b>		
<b>Zysk / strata brutto</b>	<b>1 865</b>	<b>3 940</b>
<b>Korekty</b>	<b>294</b>	<b>(236)</b>
Amortyzacja	274	133
Zmiana stanu przychodów przyszłych okresów i rozliczeń międzyokresowych	78	(166)
Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	(69)	(109)
Niezrealizowane odsetki	-	(95)
<b>Zmiana w kapitale obrotowym</b>	<b>546</b>	<b>(2 269)</b>
Zmiana stanu zapasów	811	(1 790)
Zmiana stanu należności	-313	(598)
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	48	119
<b>Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej</b>	<b>2 707</b>	<b>1 435</b>
Podatek dochodowy zapłacony	-730	(342)
Odsetki zapłacone	85	-
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej</b>	<b>2 061</b>	<b>1 092</b>
<b>PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ</b>		
<b>I. Wpływy</b>	<b>1 925</b>	<b>150</b>
Zbycie rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych	-	150
Likwidacja lokat	1 925	-
<b>II. Wydatki</b>	<b>211</b>	<b>2 405</b>
Nabycie rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych	211	500
Nabycie aktywów finansowych	-	1 905
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)</b>	<b>1 714</b>	<b>(2 255)</b>
<b>PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ</b>		
<b>I. Wpływy</b>	<b>5 500</b>	<b>-</b>
Wpływy netto z podwyższenia kapitału	5 500	-
<b>II. Wydatki</b>	<b>-</b>	<b>-</b>
Inne wydatki finansowe	-	-
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)</b>	<b>5 500</b>	<b>-</b>
<b>PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM</b>	<b>9 276</b>	<b>(1 163)</b>
<b>BILANSOWA ZMIANA STANU ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH, W TYM</b>	<b>9 276</b>	<b>(1 163)</b>
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	-	-
<b>ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU</b>	<b>2 737</b>	<b>3 003</b>
<b>ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU (F +/- D), W TYM</b>	<b>12 013</b>	<b>1 840</b>
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-



## GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za III kwartał 2020 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

### II. Informacja dodatkowa do skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego Games Operators S.A. za III kwartał 2020 roku

#### 1. Informacje ogólne o Jednostce

Games Operators Spółka Akcyjna powstała w wyniku przekształcenia spółki Games Operators sp. z o.o. w spółkę akcyjną na podstawie uchwały Nadzwyczajnego Zgromadzenia Wspólników spółki Games Operators sp. z o.o. z dnia 5 marca 2019 roku (akt notarialny Rep. A nr 1146/2019) sporządzonego przed notariuszem Jadwigą Zacharzewską w Kancelarii Notarialnej Jadwiga Zacharzewska Anna Niżyńska Notariusze spółka cywilna.

Zgodnie ze Statutem Spółki została zawiązana na czas nieokreślony.

Siedziba Spółki mieści się w Warszawie, przy ul. Bukowińskiej 22B lok. 501.

Postanowieniem Sądu Rejonowego Miasta Stołecznego Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego Spółka została wpisana do Krajowego Rejestru Sądowego – Rejestru Przedsiębiorców pod numerem KRS 0000786056.

Spółka posiada numer NIP 5272755761 oraz symbol REGON 363454286.

Spółka działa na podstawie przepisów ustawy z dnia 15 września 2000 r. Kodeks spółek handlowych oraz w oparciu o Statut.

Na dzień 30 września 2020 roku oraz na dzień publikacji niniejszego sprawozdania skład organów zarządczych i nadzorujących w Spółce był następujący:

▪ **Zarząd:**

Bartłomiej Gajewski - Prezes Zarządu,  
Jakub Ananicz - Członek Zarządu.

▪ **Rada Nadzorcza:**

Jakub Rafał - Członek Rady Nadzorczej,  
Aleksy Uchański - Członek Rady Nadzorczej,  
Piotr Karbowski - Członek Rady Nadzorczej,  
Jakub Marszałkowski - Członek Rady Nadzorczej,  
Martyna Jagodzińska - Członek Rady Nadzorczej.

Na dzień 30 września 2020 roku oraz na dzień zatwierdzenia niniejszego raportu do publikacji struktura akcjonariatu Jednostki była następująca:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Bartłomiej Gajewski	2 249 000	42,04%	2 249 000	42,04%
PlayWay S.A.	2 001 000	37,40%	2 001 000	37,40%
Rockbridge TFI S.A.	318 689	5,96%	318 689	5,96%
Pozostali	781 311	14,60%	781 311	14,60%
<b>RAZEM:</b>	<b>5 350 000</b>	<b>100%</b>	<b>5 350 000</b>	<b>100%</b>

Wartość kapitału zakładowego na dzień bilansowy i na dzień publikacji niniejszego raportu wynosiła 535 000 zł. Kapitał akcyjny Spółki dzielił się na 5 350 000 akcji o wartości 0,1 zł każda, następujących serii:

- 5 000 000 akcji serii A,
- 250 000 akcji serii B,
- 100 000 akcji serii C.

## GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za III kwartał 2020 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

### 1.1. Informacje o Grupie Kapitałowej

Na 30 września 2020 roku Spółka nie posiadała jednostek zależnych, w związku z czym nie tworzyła Grupy Kapitałowej i nie sporządzała skonsolidowanego sprawozdania finansowego.

### 1.2. Grupa Kapitałowa PlayWay S.A.

Na dzień 30 września 2020 roku, Games Operators S.A. nie posiadała jednostek zależnych. Jednostka jest spółką stowarzyszona z Grupą Kapitałową PlayWay S.A., której skonsolidowane sprawozdania finansowe publikowane są przez jednostkę dominującą PlayWay S.A. W skład Grupy Kapitałowej PlayWay S.A. na bilansowy wchodziły następujące spółki zależne, konsolidowane metodą pełną:

Nazwa	Główna działalność	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
			30.09.2020	31.12.2019
Ultimate Games S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	45,89%	45,89%
3T Games sp. z o.o. <sup>(1)</sup>	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	60,00%	nd
Console Way S.A. <sup>(1)</sup>	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	66,74%	nd
Demolish Games S.A. <sup>(1)</sup>	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	74,64%	nd
Game Box sp. z o.o. <sup>(1)</sup>	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	60,10%	nd
Manager Games S.A. <sup>(1)</sup>	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	96,00%	nd
Madmind Studio sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	62,50%	77%
Code Horizon S.A. (dawniej Code Horizon sp. z o.o.)	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	60,00%	60%
Rejected Games sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	57,00%	57,00%
Frozen District sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	80,00%	80,00%
East Transfers S.A. <sup>(2)</sup>	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	100%	nd
Pentacle S.A. (dawniej: Pentacle sp. z o.o.)	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	54,94%	54,94%
Imaginalis Games sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	60,00%	60,00%
Rebelia Games sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	79,00%	79,00%
Big Cheese Studio sp. z o.o. (dawniej: Circus sp. z o.o.)	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	69,63%	69,63%
Total Games sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	77,90%	66,89%
DeGenerals S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	80%	80%
Nesalis Games sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	64,54%	70%
FORESTLIGHT GAMES sp. z o.o. (dawniej: InImages sp. z o.o.)	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	50,73%	56,10%
Pixel Traps sp. z o.o. <sup>(3)</sup>	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	52%	nd

## GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za III kwartał 2020 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Woodland Games sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	49,73%	56%
Ragged Games S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	70,00%	70,00%
Stereo Games S.A. (dawniej: Pixel Flipper S.A.)	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	66,61%	71,84%
President Studio sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	72,64%	72,64%
Console Labs S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	74,00%	74,00%
Gameboom VR sp. z o. o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	66,31%	69,00%
FreeMind S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	57,27%	70,00%
SimulaMaker sp. z o.o. (dawniej SimulaMobile sp. z o.o.)	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	65,17%	69,88%
Strategy Labs sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	69%	69%
GameHunters sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	61,21%	65,14%
Games Incubator sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	56,05%	56%
Gameparic sp. z o.o. <sup>(4)</sup>	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	65%	nd
Monuments Games sp. z o.o. <sup>(4)</sup>	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	100%	Nd
ROCKGAME S.A. (dawniej: Wastelands S.A.)	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	70%	47,00%
PWay sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	97%	nd
TRIGGER LABS sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	55%	nd
DEV4PLAY sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	85,35%	nd
WarZoneLabs sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	70%	nd
MobilWay S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	81,82%	nd
Madnetic Games S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	67,96%	nd
Septarian Games sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	77,00%	nd
GamePlanet S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	68,00%	nd
Game Crafters S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	64,81%	nd
Soro Games S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	78,43%	nd
GameFormatic S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	76,19%	nd
DreamWay Games S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	66,67%	nd
SimRail S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	65,42%	nd
Septarian Games S.A. w organizacji	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	73,33%	nd
3R Studio Mobile sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	75,00%	nd

**GAMES OPERATORS S.A.**

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za III kwartał 2020 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Naft Petrol sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	74,81%	nd
------------------------	---	--------	--------	----

(1)Spółka zależna lub stowarzyszona pośrednio za pośrednictwem Ultimate Games S.A.

(2) Spółka zależna lub stowarzyszona pośrednio za pośrednictwem Frozen District sp. z o.o.

(3) Spółka zależna lub stowarzyszona pośrednio za pośrednictwem Forestlighth Games sp. z o.o.

(4)Spółka zależna lub stowarzyszona pośrednio za pośrednictwem Games Incubator sp. z o.o.

PlayWay S.A. wywiera ponadto znaczący wpływ na następujące jednostki stowarzyszone, które w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym wyceniane są metodą praw własności:

Nazwa	Główna działalność	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
			30.09.2020	31.12.2019
Pixels Interactive sp. z o.o. (dawniej: „K202” sp. z o.o.)	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	50,89%	44,11%
Ultimate VR sp. z o.o. <sup>(1)</sup>	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	39,00%	45%
UF GAMES S.A. <sup>(1)</sup>	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	33,50%	nd
100 Games sp. z o.o. <sup>(1)</sup>	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	48,00%	nd
Moonlit S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	24,04%	24,04%
ECC Games S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	27,15%	27,15%
Movie Games S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	33,43%	33,43%
CreativeForge Games S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	47,81%	47,81%
G-Devs sp. z o.o. w organizacji <sup>(5)</sup>	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	80,00%	nd
KG LIV sp. z o.o. <sup>(5)</sup>	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	78,00%	nd
KG XCVIII sp. z o.o. <sup>(5)</sup>	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	78,00%	nd
SlavGames sp. z o.o. <sup>(5)</sup>	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	76,00%	nd
ANCIENT GAMES S.A. <sup>(5)</sup>	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	70,00%	nd
Baked Games sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	32,14%	35,89%
Image Power S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	22,43%	22,43%
Sonka S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	39,35%	39,35%
PolySlash S.A. (dawniej: PolySlash sp. z o.o.)	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	35,60%	40,98%
Atomic Jelly S.A. (dawniej: Atomic Jelly sp. z o.o.)	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	41,07%	43,67%
SimFabric S.A. (dawniej: SimFabric sp. z o.o.)	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	44,96%	44,96%
Mobile Fabric S.A. <sup>(6)</sup>	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	73,64%	nd
VRFabric S.A. <sup>(6)</sup>	Działalność wydawnicza	Polska	62,00%	nd

**GAMES OPERATORS S.A.**

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za III kwartał 2020 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

	w zakresie gier komputerowych			
Games Operators S.A.** (dawniej Games Operators sp. z o.o.)	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	37,40%	49,04%
Pyramid Games S.A.** (dawniej: Pyramid Games sp. z o.o.)	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	44,76%	50,97%
Iron Wolf Studio S.A.**	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	47,95%	53,44%
Live Motion Games sp. z o.o.**	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	46,54%	52,67%
"Space Boat Studios" sp. z o.o.**	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	47,06%	50,00%
Ritual Interactive S.A. (dawniej Circle Games S.A.)	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	40,00%	69,00%
Yeyuna sp. z o.o. <sup>(7)</sup>	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	35,00%	nd
Evor Games sp. z o.o. <sup>(7)</sup>	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	35,00%	nd
Titan Gamez sp. z o.o. (dawniej: Mobil Titans sp. z o.o.)	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	43,47%	56,26%
IGNIBIT S.A. <sup>(8)</sup>	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	24%	nd
Play2Chill S.A. (dawniej: Play2Chill sp. z o.o.)	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	44,02%	52,35%
Detalion Games S.A. (dawniej Stolen Labs S.A.)	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	34,5%	42,29%
Purple Frog sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	24,50%	nd
IGNIBIT S.A. <sup>(8)</sup>	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	25,00%	nd
Hyper Studio sp. z o.o. w organizacji	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	30,00%	nd
MeanAstronauts Spółka Akcyjna w organizacji	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	42,65%	nd
Yeyuna sp. z o.o. <sup>(7)</sup>	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	35,00%	nd
Evor Games sp. z o.o. <sup>(7)</sup>	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	35,00%	nd

(5) Spółka stowarzyszona pośrednio za pośrednictwem CreativeForge Games S.A.

(6) Spółka stowarzyszona pośrednio za pośrednictwem Mobile Fabric S.A.

(7) Spółka stowarzyszona pośrednio za pośrednictwem Ritual Interactive S.A. Spółki są stowarzyszona ponadto z Means Astronauts S.A., która posiada w nich analogiczny udział

(8) Spółka stowarzyszona pośrednio za pośrednictwem Titan Gamez sp. z o.o oraz Purple Frog sp. z o.o.

## GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za III kwartał 2020 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

### 1.3. Podstawowa działalność Jednostki

Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych

## 2. Przyjęte zasady rachunkowości

Niniejsze skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej („MSSF”) oraz MSSF zatwierdzonymi przez Unię Europejską („UE”), w tym przede wszystkim mających zastosowanie do sprawozdawczości śródrocznej (MSR 34).

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe nie zawiera wszystkich informacji, które ujawniane są w rocznym sprawozdaniu finansowym sporządzonym zgodnie z MSSF. Niniejsze skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe należy czytać łącznie z historycznymi danymi finansowymi Games Operators S.A.

Rokiem obrotowym Jednostki jest rok kalendarzowy.

### 2.1. Waluta funkcjonalna i sprawozdawcza

Pozycje zawarte w sprawozdaniach finansowych wycenia się w walucie podstawowego środowiska gospodarczego, w którym Spółka prowadzi działalność („waluta funkcjonalna”). Sprawozdanie finansowe prezentowane jest w tysiącach PLN (chyba, że w nocie informacji dodatkowej wskazano inaczej). Polski nowy złoty (PLN) jest walutą funkcjonalną i walutą prezentacji Jednostki. Wybór waluty funkcjonalnej w przypadku jednostki prowadzącej działalność na rynkach międzynarodowych i identyfikacja waluty, którą należy uznać za walutę używaną w podstawowym środowisku ekonomicznym, w jakim prowadzi działalność Spółka jest decyzją subiektywną. Spółka monitoruje istotne zmiany w środowisku ekonomicznym, które mogłyby wpłynąć na zmianę wyboru waluty funkcjonalnej Jednostki.

Transakcje w walutach obcych wykazuje się w księgach w wartości nominalnej, przeliczonej na złote polskie według kursu średniego NBP. W momencie realizacji różnice kursowe od należności i zobowiązań wykazywane są jako pozostałe przychody finansowe lub pozostałe koszty finansowe i w rachunku zysków i strat ujmowane są wynikowo.

Poszczególne pozycje aktywów i pasywów na koniec okresu sprawozdawczego, wyrażone w walutach innych niż polski złoty, wycenia się po kursie średnim NBP z ostatniego dnia okresu sprawozdawczego. Różnice kursowe wynikające z przeliczenia zagranicznych środków pieniężnych na koniec okresu sprawozdawczego uznaje się za przychody i koszty finansowe.

Liczby w sprawozdaniu finansowym zostały zaokrąglone do tysięcy złotych polskich (TPLN).

### 2.2. Zatwierdzenie sprawozdania finansowego

Niniejsze skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało zatwierdzone do publikacji przez Zarząd Jednostki w dniu 27.11.2020 roku.

### 2.3. Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności

Zarząd Jednostki oświadcza, iż skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe Games Operators S.A. zostało sporządzone wedle najlepszej wiedzy, według stanu na dzień 30 września 2020 roku, zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe Spółki odzwierciedla sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy Jednostki w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny.

Prezentowane skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej (MSSF) w szczególności w zgodności z MSR 34 „Śródroczne sprawozdania finansowe” przyjętymi przez Unię Europejską, opublikowanymi i obowiązującymi w czasie przygotowywania kwartalnego jednostkowego sprawozdania finansowego.

Podczas sporządzania skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego przestrzegano tych samych zasad (polityki) rachunkowości i metod obliczeniowych co w sprawozdaniu finansowym za rok 2019 i należy te dane czytać łącznie.

Jednostka stowarzyszona jest to jednostka, na którą inwestor wywiera znaczący wpływ. Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych wyceniane są w sprawozdaniu finansowym według metody praw własności, według której inwestycja jest początkowo ujmowana według kosztu, a następnie po dniu nabycia jej wartość jest korygowana odpowiednio o zmianę udziału inwestora w aktywach netto jednostki, w której dokonano inwestycji. Zysk lub strata inwestora obejmuje jego udział

## GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za III kwartał 2020 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

w zysku lub stracie jednostki, w której dokonano inwestycji, a inne całkowite dochody inwestora obejmują jego udział w innych całkowitych dochodach jednostki, w której dokonano inwestycji.

### 2.4. Nowe standardy, interpretacje i zmiany opublikowanych standardów

Zasady (polityki) rachunkowości zastosowane do sporządzenia śródrocznego skróconego jednostkowego sprawozdania finansowego są spójne z tymi, które zastosowano przy sporządzaniu historycznych danych finansowych Spółki za rok, który rozpoczął się 1 stycznia 2019 roku.

Zatwierdzając niniejsze skrócone śródroczne sprawozdanie finansowe Spółka nie zastosowała następujących standardów, zmian standardów i interpretacji, które nie zostały jeszcze zatwierdzone do stosowania w UE:

- Zmiany do MSSF 9 Instrumenty finansowe, MSR 39 Instrumenty finansowe: ujmowanie i wycena i MSSF 7 Instrumenty finansowe: ujawnianie informacji Reforma wskaźników stóp procentowych - obowiązujące w odniesieniu do okresów sprawozdawczych rozpoczynających się w dniu lub po 1 stycznia 2020 r.,
- Zmiany do MSSF 3 Połączenia jednostek gospodarczych - obowiązujące w odniesieniu do okresów sprawozdawczych rozpoczynających się w dniu lub po 1 stycznia 2020 r.,
- Zmiany w odwołaniach do Założeń Konceptyjnych MSSF – obowiązujące w odniesieniu do okresów sprawozdawczych rozpoczynających się w dniu lub po 1 stycznia 2020 r.,
- MSSF 14 Odroczone salda z regulowanej działalności - obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2016 r. lub po tej dacie. Komisja Europejska postanowiła nie rozpoczynać procesu zatwierdzania tego tymczasowego standardu do stosowania na terenie UE do czasu wydania ostatecznej wersji standardu,
- MSSF 17 Umowy ubezpieczeniowe - obowiązujące w odniesieniu do okresów sprawozdawczych rozpoczynających się w dniu lub po 1 stycznia 2023 r.

Spółka jest w trakcie analizy szacunków, jak istotny wpływ na sprawozdanie finansowe Spółki będą miały wymienione wyżej standardy i zmiany do standardów.

### 2.5. Okres objęty sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego sprawozdania finansowego

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało sporządzone na dzień 30 września 2020 roku i obejmuje okres 9 miesięcy.

Dla danych prezentowanych w sprawozdaniu z sytuacji finansowej oraz pozycjach pozabilansowych zaprezentowano porównywalne dane finansowe na dzień 31 grudnia 2019 roku.

Dla danych prezentowanych w sprawozdaniu z całkowitych dochodów, sprawozdaniu ze zmian w kapitale własnym oraz w sprawozdaniu z przepływów pieniężnych zaprezentowano porównywalne dane finansowe za okres od 1 stycznia 2019 roku do 30 września 2019 roku.

### 2.6. Założenie kontynuacji działalności

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało sporządzone przy założeniu kontynuacji działalności w dającej się przewidzieć przyszłości. Na dzień zatwierdzenia skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego do publikacji nie istnieją żadne okoliczności wskazujące na zagrożenie kontynuacji działalności gospodarczej przez Spółkę. Zarząd Spółki dokonał oceny możliwości kontynuowania działalności Jednostki i nie stwierdził występowania jakichkolwiek istotnych niepewności w tym zakresie. Kapitał własny Spółki stanowił na dzień 30 września 2020 roku 97,7% pasywów ogółem, a wynik finansowy za trzy kwartały 2020 roku wyniósł 1 611 tys. zł.

## 3. Segmenty operacyjne

W oparciu o definicję zawartą w MSSF 8, działalność Jednostki oparta jest o:

- produkcję i sprzedaż gier oraz aplikacji na platformy mobilne z systemami operacyjnymi iOS i Android,
- produkcję i sprzedaż gier oraz aplikacji na komputery typu PC oraz Mac.

## GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za III kwartał 2020 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Działalność ta została zaprezentowana w skróconym śródrocznym jednostkowym sprawozdaniu finansowym w ramach jednego segmentu operacyjnego, ponieważ:

- przychody ze sprzedaży oraz realizowane zyski z tej działalności przekraczają łącznie 75% wartości generowanych przez Spółkę,
- nie są sporządzane oddzielne informacje finansowe dla poszczególnych kanałów sprzedażowych, co jest związane z charakterystyką branży,
- w związku z brakiem wydzielonych segmentów, tj. brakiem dostępności odrębnych informacji finansowych dla poszczególnych typów gier, decyzje operacyjne podejmowane są na podstawie wielu szczegółowych analiz i wyników finansowych osiągniętych na sprzedaży wszystkich produktów we wszystkich kanałach dystrybucji,
- Zarząd Jednostki z uwagi na specyfikę dystrybucji, dokonuje decyzji o alokowaniu zasobów na podstawie osiągniętych i przewidywanych wyników Spółki, jak również planowanych zwrotów z zaalokowanych zasobów oraz analiz otoczenia.

#### 4. Informacje geograficzne

Spółka sprzedaje swoje produkty przede wszystkim za pośrednictwem internetowych platform sprzedaży takich jak Steam, Google Play, App Store, Amazon Appstore. Sprzedaż odbywa się na rynku globalnym, a raporty dostarczane przez poszczególne platformy nie dają możliwości ustalenia struktury sprzedaży według obszarów geograficznych, bez konieczności ponoszenia znaczących kosztów związanych z analizą danych.

W związku z powyższym, mając na uwadze postanowienia MSSF 8, Spółka odstąpiła od prezentacji przychodów ze sprzedaży z podziałem na obszary geograficzne.



**GAMES OPERATORS S.A.**

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za III kwartał 2020 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

**5. Podstawowe produkty, towary lub usługi wraz z ich określeniem wartościowym i ilościowym**

Produkty i usługi	01.01.2020 – 30.09.2020 PLN '000	01.01.2019 – 30.09.2019 PLN '000
<u>Segment gier na PC</u> - sprzedaż gier (Steam i inne sklepy), praw do gier, assetów, wykonywanie gier na zlecenie i inne usługi	4 622	2 606
<u>Segment gier mobilnych</u> – sprzedaż aplikacji mobilnych, usług reklamowych i innych	1 148	1 041
Sprzedaż gier na konsole <u>Nintendo Switch</u> , PS4, XBOX	778	477
Inne / pozostałe	-	10
<b>Razem</b>	<b>6 551</b>	<b>4 135</b>

**6. Stanowisko Zarządu Emitenta odnośnie możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników na dany rok, w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie kwartalnym w stosunku do wyników prognozowanych**

Jednostka nie podawała do publicznej wiadomości prognozy wyników finansowych na rok 2020 Games Operators S.A.

**7. Wskazanie akcjonariuszy posiadających bezpośrednio lub pośrednio przez podmioty zależne co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu emitenta na dzień przekazania raportu kwartalnego wraz ze wskazaniem liczby posiadanych przez te podmioty akcji, ich procentowego udziału w kapitale zakładowym, liczby głosów z nich wynikających i ich procentowego udziału w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu oraz wskazanie zmian w strukturze własności znacznych pakietów akcji emitenta w okresie od przekazania poprzedniego raportu kwartalnego**

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Bartłomiej Gajewski	2 249 000	42,04%	2 249 000	42,04%
PlayWay S.A.	2 001 000	37,40%	2 001 000	37,40%
Rockbridge TFI S.A.	318 689	5,96%	318 689	5,96%
<b>RAZEM:</b>	<b>4 568 689</b>	<b>85,40%</b>	<b>4 568 689</b>	<b>85,40%</b>

**8. Zestawienie stanu posiadania akcji emitenta lub uprawnień do nich przez osoby zarządzające i nadzorujące emitenta na dzień przekazania raportu kwartalnego, wraz ze wskazaniem zmian w stanie posiadania, w okresie od przekazania poprzedniego raportu kwartalnego, odrębnie dla każdej z osób**

Ilość akcji posiadanych przez członków Zarządu Spółki na dzień 30 września 2020 r. oraz dzień publikacji sprawozdania:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale zakładowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Bartłomiej Gajewski	2 249 000	42,04%	2 249 000	42,04%

Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania ilości akcji posiadanych przez członków Zarządu Jednostki nie uległa zmianie.

Ilość akcji posiadanych przez członków Rady Nadzorczej Spółki na dzień 30 września 2020 r. oraz dzień publikacji sprawozdania:

## GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za III kwartał 2020 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Członkowie Rady Nadzorczej nie posiadali akcji na dzień 30 września 2020 r. oraz na dzień publikacji niniejszego sprawozdania.

### **9. Wskazanie postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych**

W III kwartale 2020 roku nie toczyły się postępowania przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej.

### **10. Informacje o udzieleniu przez emitenta lub przez jednostkę od niego zależną poręczeń kredytu lub pożyczki lub udzieleniu gwarancji - łącznie jednemu podmiotowi lub jednostce zależnej od tego podmiotu, jeżeli łączna wartość istniejących poręczeń lub gwarancji**

W III kwartale 2020 roku Emitent nie udzielił żadnych poręczeń kredytów lub poręczeń pożyczki, ani też gwarancji.

### **11. Inne informacje, które zdaniem emitenta są istotne dla oceny jego sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez emitenta**

Brak takich informacji.

### **12. Wskazanie czynników, które w ocenie emitenta będą miały wpływ na osiągnięte przez niego wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału**

W perspektywie III kwartału 2020 r. i kolejnych Emitent pragnie wskazać następujące czynniki jako mogące mieć wpływ na spodziewane wyniki:

#### **Czynniki zewnętrzne:**

- Znaczna zmienność kursu Dolara Amerykańskiego oraz Euro, w których to walutach Jednostka osiąga znaczącą część przychodów ze sprzedaży,
- Premiery konkurencyjnych gier, oraz ich ilość,
- Ilość nowych zespołów deweloperskich, chcących wejść do struktury Emitenta.

#### **Czynniki wewnętrzne:**

- Liczne nowe premiery gier oraz ich przyjęcie przez rynek,
- Kampanie crowdfundingowe na serwisie Kickstarter gier Spółki,
- Kontrakty z wydawcami na najważniejsze gry Spółki,
- Budowanie zainteresowania kluczowymi grami Spółki.

### **13. W przypadku gdy kwartalne skrócone sprawozdanie finansowe podlegało badaniu lub przeglądowi przez podmiot uprawniony do badania sprawozdań finansowych, raport kwartalny zawiera odpowiednio opinię o badanym kwartalnym skróconym sprawozdaniu finansowym lub raport z jego przeglądu.**

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe nie podlegało przeglądowi przez biegłego rewidenta.

### **14. Zwięzły opis istotnych dokonań lub niepowodzeń emitenta w okresie, którego dotyczy raport, wraz z wykazem najważniejszych zdarzeń ich dotyczących**

17 kwietnia 2020 spółka zadebiutowała na rynku głównym GPW.

Poza tym w okresie którego dotyczy raport nie miały miejsca istotne dokonania lub niepowodzenia po stronie emitenta.

## GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za III kwartał 2020 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

### 15. Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe

W III kwartale 2020 roku nie wystąpiły zdarzenia o nietypowym charakterze, które miałyby istotny wpływ na skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe.

### 16. Komentarz objaśniający, dotyczący sezonowości lub cykliczności działalności w okresie śródrocznym

Sezonowość w działalności Spółki nie występuje.

### 17. Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość

W III kwartale 2020 roku nie wystąpiły pozycje nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość.

### 18. Rodzaj oraz kwoty zmian wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach śródrocznych bieżącego roku obrotowego, lub zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich latach obrotowych

W III kwartale 2020 roku nie miały miejsca zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach.

### 19. Informacja o emisji, wykupie i spłacie dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych

W III kwartale 2020 roku Spółka nie emitowała, nie dokonywała wykupu i spłaty dłużnych oraz kapitałowych papierów wartościowych.

### 20. Informacja o wypłaconych dywidendach (łącznie lub w przeliczeniu na jedną akcję), w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje

W okresie objętym raportem w Spółce nie była wypłacana i zadeklarowana do wypłaty dywidenda

### 21. Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu śródrocznego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym za dany okres śródroczny

Po zakończeniu okresu śródrocznego miały miejsca istotne zdarzenia:

- Pomyślne zakończenie zbiórki na platformie kickstarter dotyczącej gry Countryballs Heroes. Cel zbiórki w wysokości 15 000 CAD został osiągnięty.
- Zawarcie istotnej umowy wydawniczej dotyczącej gry Rustler z Maximum Games w ramach której Spółka otrzyma bezwrotną zaliczkę na poczet przyszłych przychodów ze sprzedaży Gry w wysokości 300 000 USD.
- Zawarcie przez Spółkę umowy na wykonanie i wydanie gry King's Orders w wersji na PC przez zewnętrzny zespół developerski.

### 22. Instrumenty finansowe

Do głównych instrumentów finansowych, które posiada Spółka, należą aktywa finansowe, takie jak należności z tytułu dostaw i usług, środki pieniężne i depozyty krótkoterminowe, które powstają bezpośrednio w toku prowadzonej przez nią działalności.

Zasadą stosowaną przez Jednostkę obecnie i przez cały okres objęty sprawozdaniem jest nieprowadzenie obrotu instrumentami finansowymi.

Spółka nie stosuje pochodnych instrumentów zabezpieczających przed ryzykiem kursowym.

## GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za III kwartał 2020 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Wartość godziwa instrumentów finansowych, jakie Spółka posiadała na dzień 30 września 2020 roku i 31 grudnia 2019 roku nie odbiegała istotnie od wartości prezentowanej w sprawozdaniach finansowych za poszczególne lata z następujących przyczyn:

- w odniesieniu do instrumentów krótkoterminowych ewentualny efekt dyskonta nie jest istotny,
- instrumenty te dotyczą transakcji zawieranych na warunkach rynkowych.

### 22.1. Hierarchia wyceny według wartości godziwej

Jednostka dokonuje wyceny wartości godziwej posługując się następującą hierarchią:

- ceny notowane (nieskorygowane) z aktywnych rynków dla identycznych aktywów lub zobowiązań,
- dane wejściowe inne, niż notowane ceny poziomu 1, które są pośrednio lub bezpośrednio możliwe do zaobserwowania. Jeśli składnik aktywów lub zobowiązanie ma określony okres życia, dane wejściowe muszą być możliwe do zaobserwowania zasadniczo przez cały ten okres.
- dane wejściowe, które nie opierają się na danych rynkowych możliwych do zaobserwowania. Zastosowane założenia muszą odzwierciedlać te, które byłyby zastosowane przez uczestników rynku, włączając ryzyko.

Na dzień 30 września 2020 roku i 31 grudnia 2019 roku Jednostka nie posiadała instrumentów finansowych wycenionych w wartości godziwej.

Na dzień 30 września 2020 roku nie wystąpiły zdarzenia mające wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych jednostki.

### 22.2. W przypadku instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej – informacje o zmianie sposobu (metody) jej ustalenia

Spółka nie posiada instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej.

### 23. Informacja o odpisach aktualizujących wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwrócenie takiego odpisu

W okresie objętym skróconym śródrocznym sprawozdaniem finansowym Spółka nie dokonywała odpisów aktualizujących wartość zapasów, ponieważ zdaniem Zarządu, wartość netto możliwa do uzyskania była wyższa od kosztów wytworzenia gier. W oparciu o plany sprzedażowe oraz zainteresowanie klientów Spółki poszczególnymi tytułami, Zarząd spodziewa się, iż koszty wytworzenia gier zostaną w całości pokryte przychodami z ich sprzedaży. Wszystkie tytuły produkowane przez Spółkę osiągają sprzedaż gwarantującą pokrycie kosztów wytworzenia gry w pierwszych tygodniach od jej premiery.

Wartość netto możliwa do uzyskania ustalona została w oparciu o prognozy Spółki w zakresie planowanej sprzedaży poszczególnych tytułów gier komputerowych bazując na dostępnej wiedzy rynkowej (zainteresowanie graczy na forach, zapisy na wishlistach w systemie Steam, oceny wystawiane grze przez portale branżowe, itp.) oraz w oparciu o planowaną cenę sprzedaży. W ocenie Zarządu, planowana sprzedaż poszczególnych tytułów pokryje w całości koszty wytworzenia gier komputerowych.

### 24. Odpis aktualizujący z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych lub innych aktywów oraz odwrócenie takiego odpisu

W okresie objętym skróconym śródrocznym sprawozdaniem finansowym Spółka nie dokonywała odpisów aktualizujących wartość aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych lub innych aktywów.

### 25. Informacje o utworzeniu, zwiększeniu, wykorzystaniu i rozwiązaniu rezerw (w tym na koszty restrukturyzacji)

Nie dotyczy Spółki.

### 26. Informacja o nabyciu i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych

W III kwartale 2020 roku nie wystąpiły istotne transakcje nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych.

## GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za III kwartał 2020 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

### **27. Informacja o poczynionych zobowiązaniach na rzecz dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych**

W III kwartale 2020 roku nie wystąpiły istotne zdarzenia dotyczące zakupu rzeczowych aktywów trwałych mające charakter istotnego zobowiązania.

### **28. Informacja o korektach błędów poprzednich okresów**

W okresie objętym niniejszym skróconym śródrocznym jednostkowym sprawozdaniem korekty błędów nie wystąpiły.

### **29. Informacje o niespłaconych kredytach, pożyczkach lub o naruszeniu postanowień umowy pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego**

Spółka na dzień 30 września 2020 roku nie była stroną żadnych umów kredytowych lub pożyczkowych.

Spółka nie posiadała zadłużenia z tytułu kredytów i pożyczek na dzień 30 września 2020 roku.

### **30. Informacja o transakcjach z podmiotami powiązаныmi**

W okresie 01.01.2020-30.09.2020 Spółka osiągnęła poniższe przychody z tytułu świadczenia usług deweloperskich oraz sprzedaży modułów gier na rzecz jednostek powiązanych:

- Przychody od Spółki Code Horizon S.A. w wysokości 175 tys. zł w związku ze sprzedażą gry 911 Operator
- Przychody od Spółki Sonka S.A. w wysokości 410 tys. zł w związku ze sprzedażą gry 911 Operator oraz Be – A Walker

### **31. Informacja o zmianach zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego**

Nie wystąpiły.

## GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za III kwartał 2020 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

### III. Wybrane dane objaśniające

#### 1. Zapasy

Specyfikacja zapasów na dzień bilansowy

Wyszczególnienie	Na dzień 30 września 2020	Na dzień 31 grudnia 2019
półprodukty i produkcja w toku	2 834	3 895
produkty gotowe	469	249
zaliczki na towary i usługi	121	0
<b>RAZEM</b>	<b>3 424</b>	<b>4 235</b>

Produkcja w toku obejmuje koszty związane z tworzeniem gier, które na dzień bilansowy nie zostały zakończone i wprowadzone do sprzedaży. Wycena w księgach oparta jest według kosztu wytworzenia, który obejmuje koszty pozostające w bezpośrednim związku z danym projektem oraz uzasadnioną część kosztów pośrednio związanych z danym projektem. W momencie zakończenia prac i ujmowania nakładów związanych z realizacją danego projektu, następuje przeksięgowanie nakładów z Produkcji w toku na Produkty gotowe.

Cena nabycia lub koszt wytworzenia zapasów mogą nie być możliwe do odzyskania. Odpisanie wartości zapasów do poziomu ich wartości netto możliwej do uzyskania odbywa się na zasadzie odpisów indywidualnych. Analiza taka dokonywana jest na każdy dzień bilansowy dla każdego tytułu w toku wytwarzania oraz dla gotowych produkcji indywidualnie.

W przypadku produkcji w toku Spółka szacuje zainteresowanie wytwarzanym tytułem poprzez zbieranie zapisów na wishlistach, aktywności na portalach społecznościowych oraz szeroko zakrojonym działaniom marketingowym. Powyższe działania pozwalają ocenić, czy wartość netto możliwa do uzyskania jest wyższa od poniesionych kosztów produkcji.

W przypadku wyrobów gotowych przyjmuje się założenie, iż każda gra powinna zwrócić koszty jej produkcji w terminie 24 miesięcy od jej produkcji. Po tym okresie koszty jej wytworzenia, które nie zostały jeszcze odpisane w ciężar wyniku finansowego podlegają odpisowi. W sytuacji, w której sygnały rynkowe wskazują, iż przychody ze sprzedaży danego tytułu nie pokryją kosztów wytworzenia gry, Spółka dokonuje wcześniejszego odpisu poniesionych kosztów.

W III kwartale Spółka nie dokonywała odpisów aktualizujących wartość zapasów, ponieważ zdaniem Zarządu, wartość netto możliwa do uzyskania była wyższa od kosztów wytworzenia gier. W oparciu o plany sprzedażowe oraz zainteresowanie klientów Spółki poszczególnymi tytułami, Zarząd spodziewa się, iż koszty wytworzenia gier zostaną w całości pokryte przychodami z ich sprzedaży.

Wartość netto możliwa do uzyskania ustalona została w oparciu o prognozy Spółki w zakresie planowanej sprzedaży poszczególnych tytułów gier komputerowych bazując na dostępnej wiedzy rynkowej (zainteresowanie graczy na forach, zapisy na wishlistach w systemie Steam, oceny wystawiane grze przez portale branżowe, itp.) oraz w oparciu o planowaną cenę sprzedaży. W ocenie Zarządu, planowana sprzedaż poszczególnych tytułów pokryje w całości koszty wytworzenia gier komputerowych.

Zapasy nie stanowiły zabezpieczeń zobowiązań.

#### 2. Należności z tytułu dostaw i usług

Wyszczególnienie	Na dzień 30 września 2020	Na dzień 31 grudnia 2019
z tytułu dostaw i usług od podmiotów powiązanych oraz stowarzyszonych	31	9
z tytułu dostaw i usług od pozostałych jednostek	788	775
z tytułu podatków, dotacji i ceł	633	409
z tytułu podatku dochodowego	492	-
zaliczki na dostawy	-	15
inne	94	25

**GAMES OPERATORS S.A.**

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za III kwartał 2020 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

---

**RAZEM:**

**2 038**

**1 233**

---

.....  
**Bartłomiej Gajewski**  
Prezes Zarządu

.....  
**Jakub Ananicz**  
Członek Zarządu

Warszawa, dnia 27.11.2020 roku