

**SKRÓCONE ŚRÓDROCZNE
JEDNOSTKOWE
SPRAWOZDANIE FINANSOWE
GAMES OPERATORS S.A.**

za I kwartał 2020 roku

**sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami
Sprawozdawczości Finansowej**

Warszawa, dnia 29 maja 2020 roku



GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za I kwartał 2020 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Spis treści

I.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe	4
1.	Wybrane dane finansowe	4
2.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów	5
3.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej	6
4.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym	7
5.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych	8
II.	Informacja dodatkowa do skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego GAMES OPERATORS S.A. za III kwartał 2019 roku	9
1.	Informacje ogólne o Jednostce	9
1.1.	Informacje o Grupie Kapitałowej	10
1.2.	Grupa Kapitałowa PlayWay S.A.	10
1.3.	Podstawowa działalność Jednostki	12
2.	Przyjęte zasady rachunkowości	12
2.1.	Waluta funkcjonalna i sprawozdawcza	12
2.2.	Zatwierdzenie sprawozdania finansowego	13
2.3.	Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności	13
2.4.	Nowe standardy, interpretacje i zmiany opublikowanych standardów	13
2.5.	Okres objęty sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego sprawozdania finansowego	14
2.6.	Założenie kontynuacji działalności	14
3.	Segmenty operacyjne	14
4.	Informacje geograficzne	14
5.	Podstawowe produkty, towary lub usługi wraz z ich określeniem wartościowym i ilościowym	14
6.	Stanowisko Zarządu Emitenta odnośnie możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników na dany rok, w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie kwartalnym w stosunku do wyników prognozowanych	15
7.	Wskazanie akcjonariuszy posiadających bezpośrednio lub pośrednio przez podmioty zależne co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu emitenta na dzień przekazania raportu kwartalnego wraz ze wskazaniem liczby posiadanych przez te podmioty akcji, ich procentowego udziału w kapitale zakładowym, liczby głosów z nich wynikających i ich procentowego udziału w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu oraz wskazanie zmian w strukturze własności znacznych pakietów akcji emitenta w okresie od przekazania poprzedniego raportu kwartalnego;	15
8.	Zestawienie stanu posiadania akcji emitenta lub uprawnień do nich przez osoby zarządzające i nadzorujące emitenta na dzień przekazania raportu kwartalnego, wraz ze wskazaniem zmian w stanie posiadania, w okresie od przekazania poprzedniego raportu kwartalnego, odrębnie dla każdej z osób	16
9.	Wskazanie postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych	16
10.	Informacje o udzieleniu przez emitenta lub przez jednostkę od niego zależną poręczeń kredytu lub pożyczki lub udzieleniu gwarancji - łącznie jednemu podmiotowi lub jednostce zależnej od tego podmiotu, jeżeli łączna wartość istniejących poręczeń lub gwarancji	16
11.	Inne informacje, które zdaniem emitenta są istotne dla oceny jego sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez emitenta	16
12.	Wskazanie czynników, które w ocenie emitenta będą miały wpływ na osiągnięcie przez niego wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału	17
13.	W przypadku gdy kwartalne skrócone sprawozdanie finansowe podlegało badaniu lub przeglądowi przez podmiot uprawniony do badania sprawozdań finansowych, raport kwartalny zawiera odpowiednio opinię o badanym kwartalnym skróconym sprawozdaniu finansowym lub raport z jego przeglądu	17
14.	Zwięzły opis istotnych dokonań lub niepowodzeń emitenta w okresie, którego dotyczy raport, wraz z wykazem najważniejszych zdarzeń ich dotyczących	17
15.	Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe	17
16.	Komentarz objaśniający, dotyczący sezonowości lub cykliczności działalności w okresie śródrocznym	17
17.	Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość	17

GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za I kwartał 2020 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

18. Rodzaj oraz kwoty zmian wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach śródrocznych bieżącego roku obrotowego, lub zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich latach obrotowych	17
19. Informacja o emisji, wykupie i spłacie dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych	17
20. Informacja o wypłaconych dywidendach (łącznie lub w przeliczeniu na jedną akcję), w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje	18
21. Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu śródrocznego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym za dany okres śródroczny	18
22. Instrumenty finansowe	18
22.1. Hierarchia wyceny według wartości godziwej	18
22.2. W przypadku instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej – informacje o zmianie sposobu (metody) jej ustalenia	18
23. Informacja o odpisach aktualizujących wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwrócenie takiego odpisu	18
24. Odpis aktualizujący z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych lub innych aktywów oraz odwrócenie takiego odpisu	19
25. Rozwiązanie wszelkich rezerw na koszty restrukturyzacji	19
26. Informacja o nabyciu i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych	19
27. Informacja o poczynionych zobowiązaniach na rzecz dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych	19
28. Informacja o korektach błędów poprzednich okresów	19
29. Informacje o niespłaconych kredytach, pożyczkach lub o naruszeniu postanowień umowy pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego	19
30. Informacja o transakcjach z podmiotami powiązаныmi	19
31. Informacja o zmianach zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego	19
III. Wybrane dane objaśniające	20
1. Zapasy	20
2. Należności z tytułu dostaw i usług	21
3. Aktywa finansowe	21

GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za I kwartał 2020 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

I. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe

1. Wybrane dane finansowe

WYBRANE DANE FINANSOWE	I kwartał od 01.01.2020 do 31.03.2020 PLN'000	I kwartał od 01.01.2019 do 31.03.2019 PLN'000	I kwartał od 01.01.2020 do 31.03.2020 EUR'000	I kwartał od 01.01.2019 do 31.03.2019 EUR'000
	Na dzień 31 marca 2020 PLN'000	Na dzień 31 grudnia 2019 PLN'000	Na dzień 31 marca 2020 EUR'000	Na dzień 31 grudnia 2019 EUR'000
Przychody netto ze sprzedaży produktów, towarów i materiałów	950	1 136	216	264
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	498	1 051	113	245
EBITDA*	576	1 089	131	253
Zysk (strata) brutto przed opodatkowaniem	647	1 091	147	254
Zysk (strata) netto	489	1 018	111	237
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	569	218	129	51
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(200)	-	(45)	-
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	-	-	-	-
Przepływy pieniężne netto – razem	369	218	84	51
Liczba akcji	5 100 000	5 000 000	5 100 000	5 000 000
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą (w zł/EUR)	0,10	0,20	0,02	0,05
Wartość księgowa na jedną akcję (w zł /EUR)	2,28	2,17	0,50	0,51
Aktywa / Pasywa razem	11 632	10 863	2 555	2 551
Aktywa trwałe	810	688	178	162
Aktywa obrotowe	10 822	10 175	2 377	2 389
Kapitał własny	11 181	10 692	2 456	2 511
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	451	170	99	40
Zobowiązania długoterminowe	-	-	-	-
Zobowiązania krótkoterminowe	451	170	99	40

Powyższe dane finansowe za okres 3 miesięcy 2020 i 2019 roku zostały przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez NBP na dzień 31 marca 2020 r. - 4,5523 PLN/EURO oraz na dzień 31 grudnia 2019 r. - 4,2585 PLN/EURO;

- pozycje skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z całkowitych dochodów oraz sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez NBP na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 31 marca 2020 r. - 4,3963 PLN/EUR oraz od 1 stycznia do 31 marca 2019. - 4,2978 PLN/EUR.

*EBITDA liczona jako zysk z działalności operacyjnej powiększony o amortyzację

GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za I kwartał 2020 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

2. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	I kwartał od 01.01.2020 do 31.03.2020 PLN'000	I kwartał od 01.01.2019 do 31.03.2019 PLN'000
<i>Działalność kontynuowana</i>		
Przychody	1 594	2 010
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	950	1 136
Zmiana stanu produktów	505	873
Pozostałe przychody	139	-
Koszty działalności operacyjnej	1 096	958
Amortyzacja	78	38
Usługi obce	526	877
Wynagrodzenia	334	30
Ubezpieczenia społeczne i narzuty	44	2
Pozostałe koszty	115	12
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	498	1 051
Przychody finansowe	149	40
Koszty finansowe	-	-
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	647	1 091
Podatek dochodowy	158	73
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej	489	1 018
<i>Działalność zaniechana</i>		
Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej	-	-
Zysk (strata) netto	489	1 018
Inne całkowite dochody	-	-
Całkowite dochody ogółem	489	1 018
Całkowite dochody ogółem	489	1 018
Zysk (strata) netto na jedną akcję (zł)	0,10	0,20
Zwykły	0,10	0,20
Rozwodniony	0,10	0,20

GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za I kwartał 2020 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

3. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej

AKTYWA	Numer noty	Na dzień	Na dzień	Na dzień
		31 marca 2020	31 grudnia 2019	31 marca 2019
		PLN'000	PLN'000	PLN'000
Aktywa trwałe		810	688	113
Wartości niematerialne		540	411	113
Wartość firmy		138	138	-
Rzeczowe aktywa trwałe		132	138	-
Aktywa obrotowe		10 822	10 175	6 126
Zapasy	1	4 722	4 235	2 190
Należności z tytułu dostaw i usług od jednostek powiązanych	2	10	9	17
Należności z tytułu dostaw i usług od pozostałych jednostek	2	340	775	338
Należności pozostałe		500	449	210
Należności z tytułu podatku dochodowego		150	-	-
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty		3 106	2 737	3 221
Aktywa finansowe	3	1 955	1 948	-
Pozostałe aktywa		40	22	150
Aktywa razem		11 632	10 863	6 240

PASywa	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	31 marca 2020	31 grudnia 2019	31 marca 2019
	PLN'000	PLN'000	PLN'000
Kapitał własny	11 181	10 692	5 769
Kapitał akcyjny	510	510	500
Kapitał zapasowy	5 962	5 962	749
Zyski zatrzymane	4 709	4 220	4 520
- w tym zysk (strata) netto	489	4 231	1 018
Zobowiązanie długoterminowe	-	-	-
Zobowiązania krótkoterminowe	451	170	470
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług	219	42	433
Zobowiązania pozostałe	107	34	37
Zobowiązanie z tytułu podatku dochodowego	-	72	-
Bierne rozliczenia międzyokresowe	125	21	-
Pasywa razem	11 632	10 863	6 240



GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za I kwartał 2020 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

4. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym

1 stycznia – 31 marca 2020 roku

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał podstawowy	Kapitał zapasowy	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2019 roku	510	5 962	4 220	10 692
Całkowite dochody:	-	-	489	489
Zysk/strata netto za rok obrotowy	-	-	489	489
Transakcje z właścicielami:	-	-	-	-
Nadwyżka ceny emisyjnej ponad wartość nominalną wyemitowanych akcji	-	-	-	-
Podwyższenie kapitału	-	-	-	-
Koszty emisji akcji	-	-	-	-
Podział wyniku roku ubiegłego	-	-	-	-
Stan na 30 września 2019 roku	510	5 962	4 709	11 181

1 stycznia – 31 marca 2019 roku

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał podstawowy	Kapitał zapasowy	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2019 roku	500	749	3 502	4 751
Całkowite dochody:	-	-	1 018	1 018
Zysk/strata netto za rok obrotowy obrotowego	-	-	1 018	1 018
Transakcje z właścicielami:	-	-	-	-
Nadwyżka ceny emisyjnej ponad wartość nominalną wyemitowanych akcji	-	-	-	-
Podwyższenie kapitału	-	-	-	-
Koszty emisji akcji	-	-	-	-
Podział wyniku roku ubiegłego:	-	-	-	-
Stan na 31 marca 2019 roku	500	749	4 520	5 769

1 stycznia – 31 grudnia 2019 roku

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał podstawowy	Kapitał zapasowy	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2019 roku	500	749	3 502	4 751
Całkowite dochody:	-	-	4 231	4 231
Zysk/strata netto za rok obrotowy obrotowego	-	-	4 231	4 231
Transakcje z właścicielami:	10	5 213	(3 512)	1 710
Rozliczenia połączenia z Jutsu Games sp. z o.o.	-	1 951	-	1 951
Podwyższenie kapitału	10	-	-	10
Koszty emisji akcji	-	(250)	-	(250)
Podział wyniku roku ubiegłego:	-	3 512	(3 512)	-
Stan na 31 grudnia 2019 roku	510	5 962	4 220	10 692

GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za I kwartał 2020 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

5. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	I kwartał od 01.01.2020 do 31.03.2020	I kwartał od 01.01.2019 do 31.03.2019
	PLN '000	PLN '000
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ		
Zysk / strata brutto	647	1 091
Korekty	156	(21)
Amortyzacja	78	38
Zmiana stanu przychodów przyszłych okresów i rozliczeń międzyokresowych	85	(59)
Inne korekty	(6)	-
Zmiana w kapitale obrotowym	136	(779)
Zmiana stanu zapasów	-487	(884)
Zmiana stanu należności	373	(297)
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	250	402
Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej	939	291
Podatek dochodowy zapłacony	(370)	(73)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	569	218
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ		
I. Wpływy	-	-
Zbycie rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych	-	-
Splata pożyczek udzielonych pozostałym jednostkom	-	-
II. Wydatki	200	-
Nabycie rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych	200	-
Nabycie udziałów w pozostałych jednostkach	-	-
Nabycie udziałów w jednostkach stowarzyszonych	-	-
Nabycie aktywów finansowych	-	-
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)	(200)	-
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ		
I. Wpływy	-	-
Wpływy netto z podwyższenia kapitału	-	-
II. Wydatki	-	-
Inne wydatki finansowe	-	-
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	-	-
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM	369	218
BILANSOWA ZMIANA STANU ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH, W TYM	369	218
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	-	-
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU	2 737	3 003
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU (F +/- D), W TYM	3 106	3 221
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-

GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za I kwartał 2020 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

II. Informacja dodatkowa do skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego GAMES OPERATORS S.A. za III kwartał 2019 roku

1. Informacje ogólne o Jednostce

Games Operators Spółka Akcyjna powstała w wyniku przekształcenia spółki Games Operators sp. z o.o. w spółkę akcyjną na podstawie uchwały Nadzwyczajnego Zgromadzenia Wspólników spółki Games Operators sp. z o.o. z dnia 5 marca 2019 roku (akt notarialny Rep. A nr 1146/2019) sporządzonego przed notariuszem Jadwigą Zacharzewską w Kancelarii Notarialnej Jadwiga Zacharzewska Anna Niżyńska Notariusze spółka cywilna.

Zgodnie ze Statutem Spółka została zawiązana na czas nieokreślony.

Siedziba Spółki mieści się w Warszawie, przy ul. przy ul. Bukowińskiej 24A lok. 132.

Postanowieniem Sądu Rejonowego Miasta Stołecznego Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego Spółka została wpisana do Krajowego Rejestru Sądowego – Rejestru Przedsiębiorców pod numerem KRS 0000786056.

Spółka posiada numer NIP 5272755761 oraz symbol REGON 363454286.

Spółka działa na podstawie przepisów ustawy z dnia 15 września 2000 r. Kodeks spółek handlowych oraz w oparciu o Statut.

Na dzień 31 marca 2020 roku oraz na dzień publikacji niniejszego sprawozdania skład organów zarządczych i nadzorujących w Spółce był następujący:

▪ **Zarząd:**

Bartłomiej Gajewski - Prezes Zarządu,

▪ **Rada Nadzorcza:**

Jakub Ananicz - Przewodniczący Rady Nadzorczej,

Grzegorz Czarnecki - Członek Rady Nadzorczej,

Aleksy Uchański - Członek Rady Nadzorczej,

Piotr Karbowski - Członek Rady Nadzorczej,

Jakub Marszałkowski - Członek Rady Nadzorczej.

Na dzień 31 marca 2020 roku struktura akcjonariatu Jednostki była następująca:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Bartłomiej Gajewski	2 249 000	42,04%	2 249 000	42,04%
PlayWay S.A.	2 001 000	37,40%	2 001 000	37,40%
Pozostali	1 100 000	20,56%	1 100 000	20,56%
RAZEM:	5 350 000	100%	5 350 000	100%

Na dzień zatwierdzenia niniejszego raportu do publikacji struktura akcjonariatu Jednostki była następująca:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Bartłomiej Gajewski	2 249 000	42,04%	2 249 000	42,04%

GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za I kwartał 2020 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

PlayWay S.A.	2 001 000	37,40%	2 001 000	37,40%
Rockbridge TFI S.A.	303 958	5,68%	303 958	5,68%
Pozostali	796 042	14,88%	796 042	14,88%
RAZEM:	5 350 000	100%	5 350 000	100%

Wartość kapitału zakładowego na dzień bilansowy i na dzień publikacji niniejszego raportu wynosiła 535 000 zł. Kapitał akcyjny Spółki dzielił się na 5 350 000 akcji o wartości 0,1 zł każda, następujących serii:

- 5 000 000 akcji serii A,
- 250 000 akcji serii B,
- 100 000 akcji serii C

1.1. Informacje o Grupie Kapitałowej

Spółka nie posiada jednostek zależnych, w związku z czym nie tworzy grupy kapitałowej i nie sporządza skonsolidowanego sprawozdania finansowego.

1.2. Grupa Kapitałowa PlayWay S.A.

Na dzień 31 marca 2020 roku, Games Operators S.A. nie posiadała jednostek zależnych. Jednostka wchodziła w skład Grupy Kapitałowej PlayWay S.A., której skonsolidowane sprawozdania finansowe publikowane są przez jednostkę dominującą PlayWay S.A. W skład Grupy Kapitałowej PlayWay S.A. na dzień bilansowy wchodziły następujące spółki zależne, konsolidowane metodą pełną:

Nazwa	Główna działalność	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
			31.03.2020	31.12.2019
Ultimate Games S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	45,89%	45,89%
Madmind Studio sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	77,00%	77%
Code Horizon S.A. (dawniej Code Horizon sp. z o.o.)	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	60,00%	60%
Rejected Games sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	57,00%	57,00%
Frozen District sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	80,00%	80,00%
Pentacle S.A. (dawniej: Pentacle sp. z o.o.)	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	54,94%	54,94%
Pyramid Games S.A. (dawniej: Pyramid Games sp. z o.o.)	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	50,97%	50,97%
Iron Wolf Studio S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	53,44%	53,44%
Imaginalis Games sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	60,00%	60,00%
Live Motion Games sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	52,67%	52,67%
Games Operators S.A.** (dawniej Games Operators sp. z o.o.)	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	49,04%	49,04%
Rebelia Games sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	79,00%	79,00%
Big Cheese Studio sp. z o.o. (dawniej: Circus sp. z o.o.)	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	69,63%	69,63%
Total Games sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	66,89%	66,89%
DeGenerals S.A.	Działalność wydawnicza	Polska	80%	80%

GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za I kwartał 2020 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

		w zakresie gier komputerowych		
Nesalis Games sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	70%	70%
FORESTLIGHT GAMES sp. z o.o. (dawniej: InImages sp. z o.o.)	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	56,10%	56,10%
Woodland Games sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	56%	56%
"Space Boat Studios" sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	50,00%	50,00%
PlayWay Estonia OU	Inne technologie informacyjne i komputerowa działalność usługowa	Estonia	100,00%	100,00%
Ragged Games S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	70,00%	70,00%
Pixel Flipper S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	70,61%	71,84%
President Studio sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	72,64%	72,64%
Console Labs S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	74,00%	74,00%
Gameboom VR sp. z o. o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	69,00%	69,00%
Circle Games S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	69,00%	69,00%
FreeMind S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	70,00%	70,00%
SimulaMobile sp. z o.o. (dawniej: CLeMagic sp. z o.o.)	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	69,88%	69,88%
Titan Gamez sp. z o.o. (dawniej: Mobil Titans sp. z o.o.)	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	56,26%	56,26%
Play2Chill S.A. (dawniej: Play2Chill sp. z o.o.)	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	54,67%	52,35%
Strategy Labs sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	69%	69%
GameHunters sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	65,14%	65,14%
Games Incubator sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	59,00%	56%
Detalion Games S.A. (dawniej Stolen Labs S.A.)	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	42,29%	42,29%
ROCKGAME S.A. (dawniej: Wastelands S.A.)	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	73,50%	47,00%
PWay sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	97%	nd
WarZoneLabs sp. z o.o. w organizacji	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	70%	nd

PlayWay S.A. wywiera ponadto znaczący wpływ na następujące jednostki stowarzyszone, które w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym wyceniane są metodą praw własności:

Nazwa	Główna działalność	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
			31.03.2020	31.12.2019
„K202” sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	44,11%	44,11%
Moonlit S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	24,04%	24,04%
ECC Games S.A.	Działalność wydawnicza	Polska	27,15%	27,15%

GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za I kwartał 2020 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

w zakresie gier komputerowych				
Movie Games S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	33,43%	33,43%
Punch Punk S.A. (dawniej: Punch Punk sp. z o.o.)	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	14,58%	14,58%
CreativeForge Games S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	47,81%	47,81%
Baked Games sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	35,89%	35,89%
Duality S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	13,46%	13,46%
Image Power S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	22,43%	22,43%
Sonka S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	39,35%	39,35%
PolySlash S.A. (dawniej: PolSlash sp. z o.o.)	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	40,98%	40,98%
Atomic Jelly S.A. (dawniej: Atomic Jelly sp. z o.o.)	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	43,67%	43,67%
SimFabric S.A. (dawniej: SimFabric sp. z o.o.)	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	44,96%	44,96%
UF Games S.A.*	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	39,73%	43,00%
Ultimate VR sp. z o.o.*	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	45,00%	45,00%

*spółki zależne lub stowarzyszone z Ultimate Games S.A. (udział w kapitale wskazany jest bezpośrednio przez spółkę Ultimate Games S.A.)

1.3. Podstawowa działalność Jednostki

Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych

2. Przyjęte zasady rachunkowości

Niniejsze skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej („MSSF”) oraz MSSF zatwierdzonymi przez Unię Europejską („UE”), w tym przede wszystkim mających zastosowanie do sprawozdawczości śródrocznej (MSR 34).

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe nie zawiera wszystkich informacji, które ujawniane są w rocznym sprawozdaniu finansowym sporządzonym zgodnie z MSSF. Niniejsze skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe należy czytać łącznie z rocznym sprawozdaniem finansowym GAMES OPERATORS S.A. za rok 2019.

Rokiem obrotowym Jednostki jest rok kalendarzowy.

2.1. Waluta funkcjonalna i sprawozdawcza

Pozycje zawarte w sprawozdaniach finansowych wycenia się w walucie podstawowego środowiska gospodarczego, w którym Spółka prowadzi działalność („waluta funkcjonalna”). Sprawozdanie finansowe prezentowane jest w tysiącach PLN (chyba, że w nocie informacji dodatkowej wskazano inaczej). Polski nowy złoty (PLN) jest walutą funkcjonalną i walutą prezentacji Jednostki. Wybór waluty funkcjonalnej w przypadku jednostki prowadzącej działalność na rynkach międzynarodowych i identyfikacja waluty, którą należy uznać za walutę używaną w podstawowym środowisku ekonomicznym, w jakim prowadzi działalność Spółka jest decyzją subiektywną. Spółka monitoruje istotne zmiany w środowisku ekonomicznym, które mogłyby wpłynąć na zmianę wyboru waluty funkcjonalnej Jednostki.

Transakcje w walutach obcych wykazuje się w księgach w wartości nominalnej, przeliczonej na złote polskie według kursu średniego NBP. W momencie realizacji różnice kursowe od należności i zobowiązań wykazywane są jako pozostałe przychody finansowe lub pozostałe koszty finansowe i w rachunku zysków i strat ujmowane są wynikowo.

GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za I kwartał 2020 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Poszczególne pozycje aktywów i pasywów na koniec okresu sprawozdawczego, wyrażone w walutach innych niż polski złoty, wycenia się po kursie średnim NBP z ostatniego dnia okresu sprawozdawczego. Różnice kursowe wynikające z przeliczenia zagranicznych środków pieniężnych na koniec okresu sprawozdawczego uznaje się za przychody i koszty finansowe.

Liczby w sprawozdaniu finansowym zostały zaokrąglone do tysięcy złotych polskich (T PLN).

2.2. Zatwierdzenie sprawozdania finansowego

Niniejsze skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało zatwierdzone do publikacji przez Zarząd Jednostki w dniu 29 maja 2020 roku.

2.3. Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności

Zarząd Jednostki oświadcza, iż skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe GAMES OPERATORS S.A. zostało sporządzone wedle najlepszej wiedzy, według stanu na dzień 31 marca 2020 roku, zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe Spółki odzwierciedla sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy Jednostki w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny.

Prezentowane skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej (MSSF) w szczególności w zgodności z MSR 34 „Śródroczne sprawozdania finansowe” przyjętymi przez Unię Europejską, opublikowanymi i obowiązującymi w czasie przygotowywania kwartalnego jednostkowego sprawozdania finansowego.

Podczas sporządzania skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego przestrzegano tych samych zasad (polityki) rachunkowości i metod obliczeniowych co w sprawozdaniu finansowym za rok 2019 i należy te dane czytać łącznie, za wyjątkiem standardów, które weszły w życie z dniem 1 stycznia 2020 roku.

2.4. Nowe standardy, interpretacje i zmiany opublikowanych standardów

Zasady (polityki) rachunkowości zastosowane do sporządzenia śródrocznego skróconego jednostkowego sprawozdania finansowego są spójne z tymi, które zastosowano przy sporządzaniu rocznego sprawozdania finansowego Spółki za rok, który rozpoczął się 1 stycznia 2019 roku.

Zatwierdzając niniejsze skrócone śródroczne sprawozdanie finansowe Spółka nie zastosowała następujących standardów, zmian standardów i interpretacji, które nie zostały jeszcze zatwierdzone do stosowania w UE:

- Zmiany do MSSF 9 Instrumenty finansowe, MSR 39 Instrumenty finansowe: ujmowanie i wycena i MSSF 7 Instrumenty finansowe: ujawnianie informacji Reforma wskaźników stóp procentowych - obowiązujące w odniesieniu do okresów sprawozdawczych rozpoczynających się w dniu lub po 1 stycznia 2020 r.,
- Zmiany do MSSF 3 Połączenia jednostek gospodarczych - obowiązujące w odniesieniu do okresów sprawozdawczych rozpoczynających się w dniu lub po 1 stycznia 2020 r.,
- Zmiany w odwołaniach do Założeń Koncepcyjnych MSSF – obowiązujące w odniesieniu do okresów sprawozdawczych rozpoczynających się w dniu lub po 1 stycznia 2020 r.,
- MSSF 14 Odroczone salda z regulowanej działalności - obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2016 r. lub po tej dacie. Komisja Europejska postanowiła nie rozpoczynać procesu zatwierdzania tego tymczasowego standardu do stosowania na terenie UE do czasu wydania ostatecznej wersji standardu,
- MSSF 17 Umowy ubezpieczeniowe - obowiązujące w odniesieniu do okresów sprawozdawczych rozpoczynających się w dniu lub po 1 stycznia 2021 r.

Spółka jest w trakcie analizy szacunków, jak istotny wpływ na sprawozdanie finansowe Spółki będą miały wymienione wyżej standardy i zmiany do standardów.

GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za I kwartał 2020 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

2.5. Okres objęty sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego sprawozdania finansowego

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało sporządzone na dzień 31 marca 2020 roku i obejmuje okres 3 miesięcy.

Dla danych prezentowanych w sprawozdaniu z sytuacji finansowej oraz pozycjach pozabilansowych zaprezentowano porównywalne dane finansowe na dzień 31 grudnia 2019 roku.

Dla danych prezentowanych w sprawozdaniu z całkowitych dochodów, sprawozdaniu ze zmian w kapitale własnym oraz w sprawozdaniu z przepływów pieniężnych zaprezentowano porównywalne dane finansowe za okres od 1 stycznia 2019 roku do 31 marca 2019 roku.

2.6. Założenie kontynuacji działalności

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało sporządzone przy założeniu kontynuacji działalności w dającej się przewidzieć przyszłości. Na dzień zatwierdzenia skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego do publikacji nie istnieją żadne okoliczności wskazujące na zagrożenie kontynuacji działalności gospodarczej przez Spółkę. Zarząd Spółki dokonał oceny możliwości kontynuowania działalności Jednostki i nie stwierdził występowania jakichkolwiek istotnych niepewności w tym zakresie. Kapitał własny Spółki stanowił na dzień 31 marca 2020 roku 96 % pasywów ogółem, a wynik finansowy za pierwszy kwartał 2020 roku wyniósł 489 tys. zł.

3. Segmenty operacyjne

W oparciu o definicję zawartą w MSSF 8, działalność Jednostki oparta jest o:

- produkcję i sprzedaż gier oraz aplikacji na platformy mobilne z systemami operacyjnymi iOS i Android,
- produkcję i sprzedaż gier oraz aplikacji na komputery typu PC oraz Mac.

Działalność ta została zaprezentowana w skróconym śródrocznym jednostkowym sprawozdaniu finansowym w ramach jednego segmentu operacyjnego, ponieważ:

- przychody ze sprzedaży oraz realizowane zyski z tej działalności przekraczają łącznie 75% wartości generowanych przez Spółkę,
- nie są sporządzane oddzielne informacje finansowe dla poszczególnych kanałów sprzedażowych, co jest związane z charakterystyką branży,
- w związku z brakiem wydzielonych segmentów, tj. brakiem dostępności odrębnych informacji finansowych dla poszczególnych typów gier, decyzje operacyjne podejmowane są na podstawie wielu szczegółowych analiz i wyników finansowych osiągniętych na sprzedaży wszystkich produktów we wszystkich kanałach dystrybucji,
- Zarząd Jednostki z uwagi na specyfikę dystrybucji, dokonuje decyzji o alokowaniu zasobów na podstawie osiągniętych i przewidywanych wyników Spółki, jak również planowanych zwrotów z zaalokowanych zasobów oraz analiz otoczenia.

4. Informacje geograficzne

Spółka sprzedaje swoje produkty przede wszystkim za pośrednictwem internetowych platform sprzedaży takich jak Steam, Google Play, App Store, Amazon Appstore, częściowo za pośrednictwem jej jednostki dominującej PlayWay S.A., która wydaje gry w imieniu Spółki. Sprzedaż odbywa się na rynku globalnym, a raporty dostarczane przez poszczególne platformy nie dają możliwości ustalenia struktury sprzedaży według obszarów geograficznych, bez konieczności ponoszenia znaczących kosztów związanych z analizą danych.

W związku z powyższym, mając na uwadze postanowienia MSSF 8, Spółka odstąpiła od prezentacji przychodów ze sprzedaży z podziałem na obszary geograficzne.

5. Podstawowe produkty, towary lub usługi wraz z ich określeniem wartościowym i ilościowym

Produkty i usługi	01.01.2020 – 31.03.2020	01.01.2019 – 31.03.2019
<i>Segment gier na PC - sprzedaż gier (Steam i inne sklepy), prawo do gier, assetów, wykonywanie gier na zlecenie i inne usługi</i>	319	607

GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za I kwartał 2020 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

<i>Segment gier mobilnych</i> – sprzedaż aplikacji mobilnych, usług reklamowych i innych	335	326
Sprzedaż gier na konsole <i>Nintendo Switch</i> , PS4, XBOX	295	193
Inne / pozostałe	4	10
Razem	950	1 136

6. Istotni klienci

Wyszczególnienie	01.01.2020 – 31.03.2020	01.01.2019 – 31.03.2019
Valve Corporation	319	600
Sonka S.A.	239	73
Google Payment Ltd	192	155
Apple Inc	143	170
Code Horizon S.A.	53	57
PlayWay S.A.	-	63
Pozostali	4	18
Razem	950	1 136

7. Stanowisko Zarządu Emitenta odnośnie możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników na dany rok, w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie kwartalnym w stosunku do wyników prognozowanych

Jednostka nie podawała do publicznej wiadomości prognozy wyników finansowych na rok 2020 GAMES OPERATORS S.A.

8. Wskazanie akcjonariuszy posiadających bezpośrednio lub pośrednio przez podmioty zależne co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu emitenta na dzień przekazania raportu kwartalnego wraz ze wskazaniem liczby posiadanych przez te podmioty akcji, ich procentowego udziału w kapitale zakładowym, liczby głosów z nich wynikających i ich procentowego udziału w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu oraz wskazanie zmian w strukturze własności znacznych pakietów akcji emitenta w okresie od przekazania poprzedniego raportu kwartalnego;

Stan na dzień publikacji poprzedniego raportu okresowego:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Bartłomiej Gajewski	2 249 000	42,04%	2 249 000	42,04%
PlayWay S.A.	2 001 000	37,40%	2 001 000	37,40%
Rockbridge TFI S.A.	303 958	5,68%	303 958	5,68%
Pozostali	796 042	14,88%	796 042	14,88%
RAZEM:	5 350 000	100%	5 350 000	100%

Stan na dzień publikacji zatwierdzenia do publikacji niniejszego raportu tj. 29 maja 2020 r.

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów

GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za I kwartał 2020 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Bartłomiej Gajewski	2 249 000	42,04%	2 249 000	42,04%
PlayWay S.A.	2 001 000	37,40%	2 001 000	37,40%
Rockbridge TFI S.A.	303 958	5,68%	303 958	5,38%
Pozostali	796 042	14,88%	796 042	14,88%
RAZEM:	5 350 000	100%	5 350 000	100%

9. Zestawienie stanu posiadania akcji emitenta lub uprawnień do nich przez osoby zarządzające i nadzorujące emitenta na dzień przekazania raportu kwartalnego, wraz ze wskazaniem zmian w stanie posiadania, w okresie od przekazania poprzedniego raportu kwartalnego, odrębnie dla każdej z osób

Ilość akcji posiadanych przez członków Zarządu Spółki na dzień publikacji poprzedniego raportu okresowego

Akcjonariusz	Liczba akcji/opcji	Wartość nominalna w zł	Udział w kapitale zakładowym	Udział w ogólnej liczbie głosów
Bartłomiej Gajewski	2 249 000	42,04%	2 249 000	42,04%

Ilość akcji posiadanych przez członków Zarządu Spółki na dzień zatwierdzenia do publikacji niniejszego raportu tj. 29 maja 2020 r.

Akcjonariusz	Liczba akcji/opcji	Wartość nominalna w zł	Udział w kapitale zakładowym	Udział w ogólnej liczbie głosów
Bartłomiej Gajewski	2 249 000	42,04%	2 249 000	42,04%

Ilość akcji posiadanych przez członków Rady Nadzorczej Spółki na dzień publikacji poprzedniego raportu okresowego oraz dzień zatwierdzenia do publikacji niniejszego raportu tj. 29 maja 2020 r.:

Członkowie Rady Nadzorczej nie posiadali akcji na dzień publikacji poprzedniego okresowego oraz dzień zatwierdzenia do publikacji niniejszego raportu tj. 29 maja 2020 r.:

10. Wskazanie postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych

W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2020 roku nie toczyły się postępowania przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej.

11. Informacje o udzieleniu przez emitenta lub przez jednostkę od niego zależną poręczeń kredytu lub pożyczki lub udzieleniu gwarancji - łącznie jednemu podmiotowi lub jednostce zależnej od tego podmiotu, jeżeli łączna wartość istniejących poręczeń lub gwarancji

W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2020 roku Emitent nie udzielił żadnych poręczeń kredytów lub poręczeń pożyczki, ani też gwarancji.

12. Inne informacje, które zdaniem emitenta są istotne dla oceny jego sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez emitenta

Nie wystąpiły.

13. Wskazanie czynników, które w ocenie emitenta będą miały wpływ na osiągnięte przez niego wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału

W perspektywie I kwartału roku 2020 i kolejnych Emitent pragnie wskazać następujące czynniki jako mogące mieć wpływ na spodziewane wyniki:

Czynniki zewnętrzne:

- Znaczna zmienność kursu Dolara Amerykańskiego, w której to walucie Jednostka osiąga znaczącą część przychodów ze sprzedaży,
- Premiery konkurencyjnych gier, oraz ich ilość,
- Ilość nowych zespołów deweloperskich, chcących wejść do struktury Emitenta.

Czynniki wewnętrzne:

- Liczne nowe premiery gier oraz ich przyjęcie przez rynek,
- Kampanie crowdfundingowe na serwisie Kickstarter gier Spółki,
- Kontrakty z wydawcami na najważniejsze gry Spółki,
- Budowanie zainteresowania kluczowymi gramami Spółki.

14. W przypadku gdy kwartalne skrócone sprawozdanie finansowe podlegało badaniu lub przeglądowi przez podmiot uprawniony do badania sprawozdań finansowych, raport kwartalny zawiera odpowiednio opinię o badanym kwartalnym skróconym sprawozdaniu finansowym lub raport z jego przeglądu.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe nie podlegało przeglądowi przez biegłego rewidenta.

15. Zwięzły opis istotnych dokonań lub niepowodzeń emitenta w okresie, którego dotyczy raport, wraz z wykazem najważniejszych zdarzeń ich dotyczących

W okresie którego dotyczy raport nie miały miejsca istotne dokonania lub niepowodzenia po stronie emitenta.

16. Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe

W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2020 roku nie wystąpiły zdarzenia o nietypowym charakterze, które miałyby istotny wpływ na skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe.

17. Komentarz objaśniający, dotyczący sezonowości lub cykliczności działalności w okresie śródrocznym

Sezonowość w działalności Spółki nie występuje.

18. Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość

W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2020 roku nie wystąpiły pozycje nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość.

19. Rodzaj oraz kwoty zmian wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach śródrocznych bieżącego roku obrotowego, lub zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich latach obrotowych

W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2020 roku nie miały miejsca zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach.

20. Informacja o emisji, wykupie i spłacie dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych

W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2020 roku Spółka nie emitowała, nie dokonywała wykupu i spłaty dłużnych oraz kapitałowych papierów wartościowych .

21. Informacja o wypłaconych dywidendach (łącznie lub w przeliczeniu na jedną akcję), w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje

W okresie objętym raportem w Spółce nie była wypłacana i zadeklarowana do wypłaty dywidenda

22. Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu śródrocznego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym za dany okres śródroczny

Spółka zadebiutowała w dniu 17 kwietnia 2020 na rynku regulowanym GPW.

Po zakończeniu okresu śródrocznego miały miejsce premiery następujących gier:

- 112 Operator (23.04.2020)
- BE - A Walker (7.05.2020)
- Cyber Ops (21.05.2020)

23. Instrumenty finansowe

Do głównych instrumentów finansowych, które posiada Spółka, należą aktywa finansowe, takie jak należności z tytułu dostaw i usług, środki pieniężne i depozyty krótkoterminowe, które powstają bezpośrednio w toku prowadzonej przez nią działalności.

Zasadą stosowaną przez Jednostkę obecnie i przez cały okres objęty sprawozdaniem jest nieprowadzenie obrotu instrumentami finansowymi.

Spółka nie stosuje pochodnych instrumentów zabezpieczających przed ryzykiem kursowym.

Wartość godziwa instrumentów finansowych, jakie Spółka posiadała na dzień 31 marca 2020 roku i 31 grudnia 2019 roku nie odbiegała istotnie od wartości prezentowanej w sprawozdaniach finansowych za poszczególne lata z następujących przyczyn:

- w odniesieniu do instrumentów krótkoterminowych ewentualny efekt dyskonta nie jest istotny,
- instrumenty te dotyczą transakcji zawieranych na warunkach rynkowych.

23.1. Hierarchia wyceny według wartości godziwej

Jednostka dokonuje wyceny wartości godziwej posługując się następującą hierarchią:

- ceny notowane (nieskorygowane) z aktywnych rynków dla identycznych aktywów lub zobowiązań,
- dane wejściowe inne, niż notowane ceny poziomu 1, które są pośrednio lub bezpośrednio możliwe do zaobserwowania. Jeśli składnik aktywów lub zobowiązanie ma określony okres życia, dane wejściowe muszą być możliwe do zaobserwowania zasadniczo przez cały ten okres.
- dane wejściowe, które nie opierają się na danych rynkowych możliwych do zaobserwowania. Zastosowane założenia muszą odzwierciedlać te, które byłyby zastosowane przez uczestników rynku, włączając ryzyko.

Na dzień 31 marca 2020 roku i 31 grudnia 2019 roku Jednostka nie posiadała instrumentów finansowych wycenionych w wartości godziwej.

Na dzień 31 marca 2020 roku nie wystąpiły zdarzenia mające wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych jednostki.

23.2. W przypadku instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej – informacje o zmianie sposobu (metody) jej ustalenia

Spółka nie posiada instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej.

24. Informacja o odpisach aktualizujących wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwrócenie takiego odpisu

W okresie objętym skróconym śródrocznym sprawozdaniem finansowym Spółka nie dokonywała odpisów aktualizujących wartość zapasów, ponieważ zdaniem Zarządu, wartość netto możliwa do uzyskania była wyższa od kosztów wytworzenia gier. W oparciu o plany sprzedażowe oraz zainteresowanie klientów Spółki poszczególnymi tytułami, Zarząd spodziewa się, iż koszty wytworzenia gier zostaną w całości pokryte przychodami z ich sprzedaży. Wszystkie tytuły produkowane przez Spółkę osiągają sprzedaż gwarantującą pokrycie kosztów wytworzenia gry w pierwszych tygodniach od jej premiery.

Wartość netto możliwa do uzyskania ustalona została w oparciu o prognozy Spółki w zakresie planowanej sprzedaży poszczególnych tytułów gier komputerowych bazując na dostępnej wiedzy rynkowej (zainteresowanie graczy na forach, zapisy na wishlistach w systemie Steam, oceny wystawiane grze przez portale branżowe, itp.) oraz w oparciu o planowaną

GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za I kwartał 2020 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

cenę sprzedaży. W ocenie Zarządu, planowana sprzedaż poszczególnych tytułów pokryje w całości koszty wytworzenia gier komputerowych.

25. Odpis aktualizujący z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych lub innych aktywów oraz odwrócenie takiego odpisu

W okresie objętym skróconym śródrocznym sprawozdaniem finansowym Spółka nie dokonywała odpisów aktualizujących wartość aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych lub innych aktywów.

26. Rozwiązanie wszelkich rezerw na koszty restrukturyzacji

Nie dotyczy Spółki.

27. Informacja o nabyciu i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych

W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2020 roku nie wystąpiły istotne transakcje nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych.

28. Informacja o poczynionych zobowiązaniach na rzecz dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych

W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2020 roku nie wystąpiły istotne zdarzenia dotyczące zakupu rzeczowych aktywów trwałych mające charakter istotnego zobowiązania.

29. Informacja o korektach błędów poprzednich okresów

W okresie objętym niniejszym skróconym śródrocznym jednostkowym sprawozdaniem korekty błędów nie wystąpiły.

30. Informacje o niespłaconych kredytach, pożyczkach lub o naruszeniu postanowień umowy pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego

Spółka na dzień 31 marca 2020 roku nie była stroną żadnych umów kredytowych lub pożyczkowych.

Spółka nie posiadała zadłużenia z tytułu kredytów i pożyczek na dzień 31 marca 2020 roku.

31. Informacja o transakcjach z podmiotami powiązаныmi

Spółka osiągnęła przychody w kwocie 53 tys. zł na rzecz Code Horizon S.A. w związku ze świadczeniem przez te podmioty usług wydawniczych.

Spółka nie udzielała żadnych gwarancji oraz poręczeń spółką powiązanym.

Spółka nie dokonywała żadnych odpisów należności wątpliwych związanych z nierozliczonymi saldami należności od jednostek powiązanych.

32. Informacja o zmianach zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego

Na dzień publikacji niniejszego śródrocznego sprawozdania finansowego Spółka posiada zobowiązanie warunkowe dotyczące wystawionego weksla in blanco wraz z deklaracją wekslową przez Pana Bartłomieja Gajewskiego prowadzącego działalność gospodarczą pod firmą Jutsu Games Bartłomiej Gajewski, która została przekształcona w spółkę z ograniczoną odpowiedzialnością, a następnie ta przejęta przez Emitenta, w ramach połączenia, które zostało zarejestrowane przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy KRS w Warszawie w dniu 15 listopada 2019 roku. Weksel in blanco wraz z deklaracją wekslową został wystawiony w dniu 26 czerwca 2019 roku, jako zabezpieczenie umowy z dnia 27 listopada 2017 roku, o dofinansowanie projektu: Realizacja innowacyjnych mechanizmów prezentacji realnych danych geograficznych oraz symulacji zależnych sytuacji drogowych i pogodowych na potrzeby gry "112 Operator", finansowanego ze Środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach działania 1.2: "Sektorowe programy B+R" Programu Operacyjnego

GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za I kwartał 2020 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Inteligentny Rozwój 2014-2020, do dyspozycji Narodowego Centrum Badań i Rozwoju z siedzibą w Warszawie, pełniącego funkcję Instytucji Pośredniczącej. Weksel został wystawiony na okres realizacji projektu tj. do dnia finansowego rozliczenia wniosku o płatność końcową czyli 31 grudnia 2019 roku oraz na okres trwałości projektu tj. trzech lat od dnia zakończenia realizacji projektu, do kwoty dofinansowania tj. do 1.527.811,20 PLN. Spółka nie identyfikuje ryzyka niewywiązania się z warunkowego zobowiązania wynikającego z wystawionego weksla in blanco, ze względu na zakończenie prac objętych wnioskiem i złożeniem z dniem 31 grudnia 2019 roku wniosku o końcową płatność. Spółka oczekuje na finansowe rozliczenie projektu, które powinno nastąpić nie później niż 90 dni od złożenia wniosku o płatność końcową.

III. Wybrane dane objaśniające

1. Zapasy

Specyfikacja zapasów na dzień bilansowy

Wyszczególnienie	Na dzień 30 marca 2020	Na dzień 31 grudnia 2019
półprodukty i produkcja w toku	4 531	3 985
produkty gotowe	191	249
RAZEM	4 722	4 235

Produkcja w toku obejmuje koszty związane z tworzeniem gier, które na dzień bilansowy nie zostały zakończone i wprowadzone do sprzedaży. Wycena w księgach oparta jest według kosztu wytworzenia, który obejmuje koszty pozostające w bezpośrednim związku z danym projektem oraz uzasadnioną część kosztów pośrednio związanych z danym projektem. W momencie zakończenia prac i ujmowania nakładów związanych z realizacją danego projektu, następuje przeksięgowanie nakładów z Produkcji w toku na Produkty gotowe.

Na wartość produktów gotowych składały się koszty wytworzenia gier, które do dnia bilansowego nie zostały pokryte przychodami ze sprzedaży tych gier.

Cena nabycia lub koszt wytworzenia zapasów mogą nie być możliwe do odzyskania. Odpisanie wartości zapasów do poziomu ich wartości netto możliwej do uzyskania odbywa się na zasadzie odpisów indywidualnych. Analiza taka dokonywana jest na każdy dzień bilansowy dla każdego tytułu w toku wytwarzania oraz dla gotowych produkcji indywidualnie.

W przypadku produkcji w toku Spółka szacuje zainteresowanie wytwarzanym tytułem poprzez zbieranie zapisów na wishlistach, aktywności na portalach społecznościowych oraz szeroko zakrojonym działaniom marketingowym. Powyższe działania pozwalają ocenić, czy wartość netto możliwa do uzyskania jest wyższa od poniesionych kosztów produkcji.

W przypadku wyrobów gotowych przyjmuje się założenie, iż każda gra powinna zwrócić koszty jej produkcji w terminie 24 miesięcy od jej produkcji. Po tym okresie koszty jej wytworzenia, które nie zostały jeszcze odpisane w ciężar wyniku finansowego podlegają odpisowi. W sytuacji, w której sygnały rynkowe wskazują, iż przychody ze sprzedaży danego tytułu nie pokryją kosztów wytworzenia gry, Spółka dokonuje wcześniejszego odpisu poniesionych kosztów.

W I kwartale 2020 roku Spółka nie dokonywała odpisów aktualizujących wartość zapasów, ponieważ zdaniem Zarządu, wartość netto możliwa do uzyskania była wyższa od kosztów wytworzenia gier. W oparciu o plany sprzedażowe oraz zainteresowanie klientów Spółki poszczególnymi tytułami, Zarząd spodziewa się, iż koszty wytworzenia gier zostaną w całości pokryte przychodami z ich sprzedaży.

Wartość netto możliwa do uzyskania ustalona została w oparciu o prognozy Spółki w zakresie planowanej sprzedaży poszczególnych tytułów gier komputerowych bazując na dostępnej wiedzy rynkowej (zainteresowanie graczy na forach, zapisy na wishlistach w systemie Steam, oceny wystawiane grze przez portale branżowe, itp.) oraz w oparciu o planowaną cenę sprzedaży. W ocenie Zarządu, planowana sprzedaż poszczególnych tytułów pokryje w całości koszty wytworzenia gier komputerowych.

Zapasy nie stanowiły zabezpieczeń zobowiązań.

GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za I kwartał 2020 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

2. Należności z tytułu dostaw i usług

Wyszczególnienie	Na dzień 30 marca 2020	Na dzień 31 grudnia 2019
z tytułu dostaw i usług od podmiotów powiązanych oraz stowarzyszonych	10	9
z tytułu dostaw i usług od pozostałych jednostek	340	775
z tytułu podatków, dotacji i ceł	469	409
z tytułu podatku dochodowego	150	-
zaliczki na dostawy	12	15
inne	20	25
RAZEM:	1 000	1 233

3. Aktywa finansowe

Spółka ulokowała środki finansowe na lokacie w kwocie 1 905 tys. zł. Okres zapadalności lokaty przypada na dzień 26.06.2020 a jej oprocentowanie wynosi 5% (stopa odsetek podstawowych).

Na dzień 31 marca 2020 roku Spółka naliczyła odsetki od lokaty w kwocie 6 tys. zł.



Bartłomiej Gajewski
Prezes Zarządu

Warszawa, dnia 29 maja 2020 roku



